

## نظام وصف لوني بإستحياء منحني الحساسية الطيفية لمخاريط الألوان في شبكية العين البشرية A 3D Color Model Based on the Spectral Response Curves of Cone Cells of Human Retina

د/ مجدى محمد حامد غزل

مدرس بقسم الزخرفة- كلية الفنون التطبيقية - جامعة حلوان

د/ طارق بهاء الدين حمد الله

أستاذ مساعد بقسم التصميم لجرافيكى- الكلية العلمية للتصميم- سلطنة عمان

### الكلمات الدالة

نموذج لوني ثلاثى الأبعاد

3D Color Model

الحساسية الطيفية

Spectral Response

الخلايا المخروطية

Cone Cells

شبكية العين البشرية

Human Retina

### ملخص البحث

ظهرت العديد من أنظمة وصف اللون منذ العصور الإغريقية مروراً بدافنشى وجوته إلى أنظمة وصف اللون الحديثة والتي قامت على دراسات نيوتن وماكسويل للضوء مثل أنظمة شيفرولويونج ومنسل وغيرهم. وإنهاء بأنظمة اللون (CIE xyz) و(CIE Lab) لمنظمة الألوان العالمية حالياً.

ومن خلال دراسة هذه الأنظمة ظهرت مشكلة البحث، حيث أن أنظمة وصف اللون إعتدتق بناءها على اللون كمظهر فيزيائى فقط، مما أدى لوجود قصور فى تفسير العديد من الظواهر اللونية مثل ظاهرة البريق، وتزايد الإدراك البصرى لألوان ثانوية على حساب ألوان أساسية، وعلاقة اللون البنفسجى بالأحمر والأزرق فى الطيف المنظور. وبالتالي فإن هدف البحث هو إبتكار نظام وصف لوني ثلاثى الأبعاد يعتمد فى الأساس على منحنيات الحساسية الطيفية لمخاريط شبكية العين البشرية، بإعتبارها الأداة الفعلية لإدراك اللون وتمييزه.

ولتحقيق ذلك قام الباحثان بإستخدام المنهج الوصفى التحليلي والمنهج التجريبي، ثم دراسة الظواهر اللونية التى عجزت أنظمة الألوان الأخرى عن تفسيرها، وذلك من خلال النموذج الثلاثى الأبعاد لمنحنيات الحساسية الطيفية لمخاريط العين البشرية، مثل إنتاج كافة الدرجات اللونية التى يمكن للعين البشرية تمييزها، وإيضاح أسباب تزايد الإدراك البصرى لألوان ثانوية على حساب ألوان أساسية حيث يختلف إتساع نطاق حساسية المخاريط لكل لون أساسى وليست بالتساوى، وأيضاً تأكيد إستقلالية اللون البنفسجى كطول موجى مستقل، وأيضاً تفسير ظاهرة التشبع والبريق فى الألوان المعدنية بالتشارك مع الرؤية الكروماتية للفضبان فى شبكية العين، وهى نتائج تؤكد فروض البحث. ويدفع إلى التوصية بالتوسع فى دراسة تأثير الإدراك البصرى علوم اللون وبخاصة تأثير الثوابت اللونية.

Paper received 1<sup>st</sup> March 2016, Accepted 23<sup>rd</sup> March 2016, Published 1<sup>st</sup> of April 2016

### مقدمة

على الرغم مما يمثله اللون من أهمية قصوى فى حياة البشر حتى يكاد أن تحكم بالكثير فيها دون وعى منهم، فعلى سبيل المثال ذلك الأثر الذى يحدثه اللون الأحمر فى إشارة المرور على حركتنا، أو أثر لون الخضروات والفواكه فى قرار شرائها، أو كيفية تشخيص العديد من الأعراض المرضية تبعاً للتغير اللونى التصويرى الصبغى الطبى ... إلى غير ذلك من قرارات وإستنتاجات ومشاعر يكون للون أثر حاسم فى توجيهها.

إن اللون فى حياتنا ليس مجرد رفاهية للتمتع بالجمال اللونى البيئة المحيطة بنا أو تفضيلتنا الشخصية للون على آخر، بل إن اللون هو إشارة للخطر والأمان، مدلول للجودة والفساد، عنوان للفخامة، مؤشر على وجود الأمراض، متحكم فى قرارات الجمهور الإستهلاكية، دافع لتقبل الطعام أو النفور منه، مثير للعواطف ومثبط لها، محفز للهمم وموجه للجموع.

ومع تطورات الحياة البشرية تطورت أهمية اللون وتطورت الحاجة لوصف اللون بشكل دقيق لا يحتمل اللبس أو الإختلاط ما بين لون وآخر. وقد أدرك المفكرون والمهتمون بالفنون هذه الحقيقة، فأخذوا على عاتقهم البحث فى الألوان وتحديد ظواهرها وأصولها، وكيفية وضع نظم لوصف اللون بما لا يحتمل اللبس، وبالتالي وضع أنماط للعلاقات اللونية. وذلك بهدف وصف وتسمية كل الدرجات اللونية التى تستطيع العين البشرية تمييزها والتي تصل إلى 16777312 درجة لونية (Wriggers, 2005; Orna, 2013; Orna, 2013) p. 82.

وهكذا تتابع أنظمة وصف اللون من جيل من العلماء إلى آخر، يحاول كل منهم أن يعوض نقص سابقه، ويجيب عن أسئلة أو ظواهر لونه لم يستطع سابقه أن يفسرها. بحيث أصبحت شروط إنتاج نظم الوصف اللونى تقوم على عناصر أساسية

١- أن يستطيع هذا النظام توصيف وإنتاج كافة الدرجات اللونية التى تستطيع العين البشرية تمييزها.

٢- أن يكون هناك تواصلية فى العلاقات اللونية بحيث تكون الإنتقالات اللونية تدريجية وغير حادة.

٣- تحديد الفروق فى الدرجات اللونية من خلال شدة الإستضاءة والبريق والتشبع اللونى.

وبناء عليه فقد تكالبت أنظمة الوصف اللونى على وضع القواعد للإجابة عن العديد من الظواهر التى عجزت عن تفسيرها، إلا أن هذا تم بمعزل دائماً ودونما إعتبار للنظام البصرى البشرى وعلى رأسه العين، والنتيجة أداة إستقبال الموجات وترجمتها إلى إشارات كهروكيميائية تدرك وتفسر فى المخ فيما بعد على أنها ألوان.

فكيف يمكن إهمال أداة إستقبال الألوان وترجمتها فى الكائن الذى يقوم بإدعاء دراسة الألوان وتصنيفها، بينما العنصر الأساسى لعمليات الدراسة تلك مهمل ومغيب أثره تماماً، وهو ما يخالف كافة قواعد البحث العلمى المنهجى الذى يؤكد على تثبيت كافة المتغيرات والعمل على دراسة متغير واحد فقط لتدقيق النتائج، وأيضاً إستعمال أدوات قياس غير عيارية أو غير ذات صلة أساساً.

### مشكلة البحث

نتيجة لوجود العديد من أوجه القصور فى أنظمة وصف اللون حتى الحديثة منها خاصة فى تفسير ظاهرة البريق وعلاقة اللون البنفسجى بالأحمر والأزرق فى الطيف المنظور، ونتيجة لعدم وجود نظام وصف لوني يعتمد الحساسية الطيفية البشرية، والنتيجة العضو المسئول عن إستقبال الموجات اللونية بالعين البشرية. فقد أصبح من الأهمية بمكان وجود نظام وصف لوني يعتمد منحنيات الحساسية الطيفية للمخاريط الموجودة فى شبكية

البشرية، حيث يمكن للخلايا المخروطية القيام بتحليل ثلاثي للون المرئي، سواء كان هذا اللون ناتجاً عن مادة كيميائية ملونة أو عن الألوان الضوئية (Haerberlit & P.U.P.A., 2012, p. 90). حيث أن ارتباط اللون مع الأشياء في لغتنا، يظهر في عبارات مثل «هذا أحمر اللون»، هو ارتباط مضلل لأنه لا يمكن إنكار أن اللون هو إحساس غير موجود إلا في الدماغ، أو الجهاز العصبي للكائنات الحية.

إن أشعة الضوء المرئي بالمعنى الدقيق للكلمة ليست ملونة إطلاقاً، ولا يوجد في الأشعة الكهرومغناطيسية سوى طاقة محددة وقدرة على تحريض الشعور بهذا اللون أو ذلك، كما قال إسحاق نيوتن (Orna, 2013, p. 12). أما اللون الذي نبصره في الأجسام المحيطة بنا فهو مجرد إدراك عقلي للإحساس الناتج في عيوننا بالأشعة الكهرومغناطيسية التي تعكسها هذه الأجسام، فحينما تلقت الضوء تمتص أجزاء منه وتنعكس الباقي، أي أن الألوان ليست من خواص الأجسام وإنما هي ترتبط بالضوء الساقط عليها كل الارتباط.

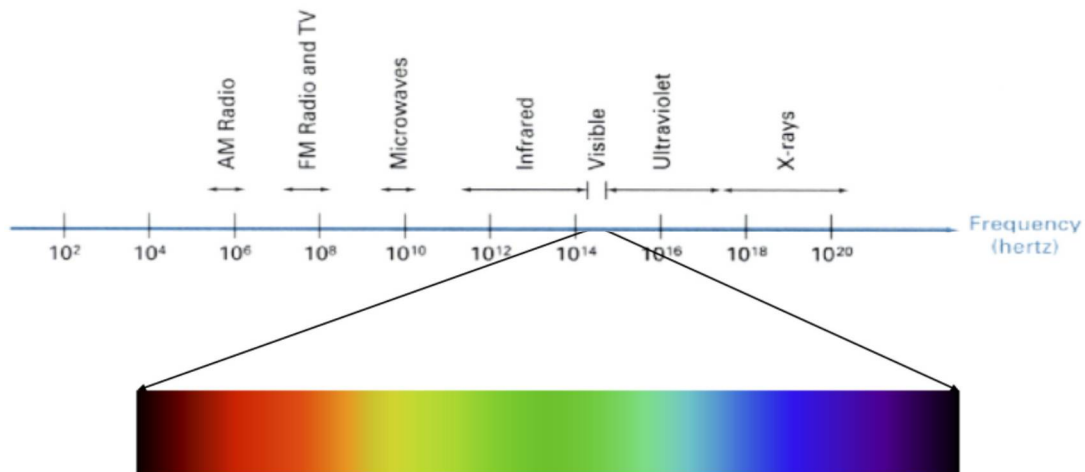
إن الإحساس اللوني يتأثر بمفهوم تاريخي طويل المدى وفق طبيعة وثقافة المشاهد، وأيضا مفهوم قصير المدى وهو الألوان المجاورة.

عامة يعرف اللون بأنه : تلك الإستثارة التي تحدث في مخاريط شبكية العين البشرية تبعاً لإختلاف الأطوال الموجية من الطيف الكهرومغناطيسي الساقطة عليها.

وعلم اللون يسمى أحيانا لونيّات ويتضمن المقدرة على الإدراك الحسي للون بالعين البشرية، وأصل الألوان في المواد، ونظرية اللون في الفن وأيضا فيزياء اللون في الطيف الكهرومغناطيسي.

### 1-1 - اللون فزيانيا :

يوصف الإشعاع الكهرومغناطيسي بطول موجته وشدته. وعندما يقع طول موجة هذا الإشعاع ضمن المنطقة المرئية من الطيف (تقريبا من 380 نانومتر إلى 740 نانومتر)، يطلق عليه بالطيف المرئي. حيث تستطيع العين البشرية أن تتحسس فتميز ألوان التي يكون طول موجتها بين (400-700) نانومتر، أما الأشعة التي يكون طول موجتها خارج هذا المجال فإنها تكون غير مرئية للعين البشرية (Homann, 2009, p. 18) كما في شكل رقم (1).



شكل رقم (1)

يزيد من الإحساس اللوني نفسه، مع أن هذا المدى الطيفي يمكن أن يتغير كثيرا بين الأجسام المختلفة، وبنحو أقل بين المراقبين المختلفين. وتسمى أعضاء كل مدى طيفي بمتلاونات (Cons) اللون المنظور.

إن سقوط الأشعة الضوئية على مادة ما فإن هذه المادة ستمتص أو تمرر جزء من هذا الشعاع الضوئي وتعكس ما تبقى

العين البشرية.

### اهداف البحث Objectives:

يهدف هذا البحث إلى ابتكار نظام وصف لوني يعتمد منحنيات الحساسية الطيفية لمخاريط شبكية العين البشرية كأساس لبناء العلاقات اللونية وتصنيفها.

### فروض البحث Hypothesis:

- تؤثر منحنيات الحساسية الطيفية لمخاريط العين البشرية على إنتاج العلاقات اللونية.
- العلاقات اللونية هي نتيجة فعلية طبيعية لميكانيكية رؤية العين البشرية، وليست نتاجاً لخلط المكونات الملونة الفزيائية.
- نموذج وصف اللون المبني على الحساسية الطيفية لمخاريط العين البشرية سوف يساعد في تفسير الظواهر اللونية بشكل يتطابق مع آلية الرؤية في العين البشرية.

### منهج البحث Methodology:

ينهج البحث المنهج الوصف والتحليلي دراسة تعريف اللون، وأنظمة إنتاج اللون، وأنظمة وصف اللون، وتطورها. كما ينهج المنهج التجريبي دراسة منحنيات الحساسية الطيفية لمخاريط العين البشرية، وكيفية تمثيلها ومحاكاتها كنظام وصف لوني.

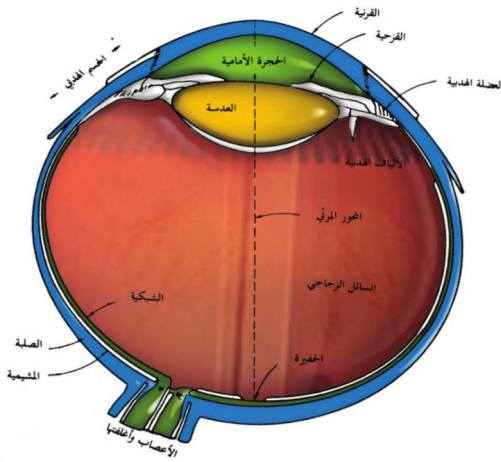
### الاطار النظري Theoretical Framework

#### 1 - تعريف اللون Color Definition:

ظل تعريف اللون محل جدل ربما حتى وقتنا الحاضر، وهذا بسبب إختلاف فرع العلم المرتبط به، فاللون عند الفزيائيين، غير اللون عند علماء التشريح، غير اللون عند الفنانين التشكيليين، غير اللون عند مصممي الجرافيك، أو الكيميائيين ... وهكذا. إلا أنه يمكن التعامل مع اللون كظاهرة فزيائية تدرك فيسيولوجيا وتؤثر سيكولوجيا (Holtzschue, 2011, p. 4) وبالتالي فإن اللون: هو ما نراه عندما تقوم الملونات بتعديل الضوء فزيانيا بحيث تراه العين البشرية (تسمى عملية الاستجابة) ويترجم في الدماغ (تسمى عملية الإدراك). فاللون هو عبارة عن أثر فيسيولوجي ينتج في شبكية العين

تصدر معظم المصادر الضوئية أشعتها بأطوال موجية متنوعة، وطيف المصدر الضوئي هو عبارة عن توزيع لشدة هذا المصدر عند كل طول موجي. ومع أن طيف الضوء الواصل إلى العين من اتجاه ما يحدد الإحساس اللوني في ذلك الاتجاه، فإنه يوجد العديد من ظواهر الاندماج الطيفي التي تغير هذا الإحساس اللوني. وقد يعرف أحدنا اللون على أنه كل مدى من الطيف الذي

المرئي، بحيث تؤثر الأطوال الموجية في هذا الحيز على الأجسام بامتصاص وانعكاس بعض منها، مما يؤثر في الخلايا المخروطية (Cones) الموجودة في شبكية العين البشرية لترسل إشارات عصبية مختلفة للمخ لإدراك اللون.



شكل رقم (2)

### 1-2 - اللون فسيولوجيا

إذا كان اللون هو ظاهرة فيزيائية فإنه يتم إدراكه فسيولوجيا وذلك عبر العين البشرية حيث يبدأ إستقبال الأشعة الضوئية بسقوطها على عدسة العين، التي تستقبل هذه الأشعة الضوئية وتقوم بتجميعها في المستوى البؤري ألا وهو سطح شبكية العين ثم تقوم الخلايا العصبية بنقل الإشارة عن طريق العصب البصري إلى المخ الذي يترجم هذه الإشارات إلى الصورة، وتقوم عدسة العين البشرية بتكوين صورة حقيقية مقلوبة مصغرة للجسم على شبكية العين «Retina» والتي تحتوى على الخلايا العصبية «الأهداب» الحساسة للضوء، وتنقسم هذه الأهداب إلى نوعين هما المخاريط أو الخلايا المخروطية «Cones» والقضبان أو الخلايا العصوية «Rods»، وذلك كما في شكل رقم (2).

وتتمركز المخاريط أو الخلايا المخروطية في نقطة صغيرة على الشبكية هي المعروفة بالبقعة الصفراء «Fovea» وهي تقع في مواجهة عدسة العين وهي مركز الرؤية الحادة، بينما تختلط الخلايا المخروطية والعصوية خارج البقعة الصفراء وتكون نسبة الخلايا العصوية قليلة جدا حول البقعة الصفراء وتزيد نسبتها كلما بعدت عنها، وبالعكس تزيد كثافة الخلايا المخروطية حول البقعة الصفراء وتقل كلما بعدت عنها، والخلايا المخروطية تعمل في مستويات إضاءة عالية وهي المسؤولة عن تمييز الألوان، حيث توجد خلايا مخروطية تحس بالموجات الضوئية لموجات الضوء الأحمر والذي له طول موجي يتراوح حول 700 نانومتر (الخلايا المخروطية من هذا النوع يطلق عليها أحيانا خلايا الطول الموجي الطويل، أو خلايا مخروطية من نوع L أو الخلايا المخروطية الحمراء) وأخرى لموجات الضوء الأخضر والذي له طول موجي يتراوح حول 560 نانومتر (الخلايا المخروطية من هذا النوع يطلق عليها أحيانا خلايا الطول الموجي المتوسط، أو خلايا مخروطية من النوع M أو الخلايا المخروطية الخضراء) وأخرى لموجات الضوء الأزرق والذي له طول موجي يتراوح حول 420 نانومتر (الخلايا المخروطية من هذا النوع يطلق عليها أحيانا خلايا الطول الموجي القصير، أو خلايا مخروطية من نوع S أو الخلايا المخروطية الزقاء) (Backhaus, Kliegl, & Werner, 1998, p. 159).

منه فإن كان طول هذا الشعاع المنعكس عنها يقع في المجال بين 400-700 نانومتر فإننا سوف نراها ملونة وإن اختلف امتصاص مادة ما عن مادة أخرى هو قدرة الكترولوناتها على التهييج والانتقال خلال مستويات طاقة عالية. عند سقوط الضوء على مادة ما فإنها ستكتسب طاقة تبعا للقانون التالي:

$$h\nu = E$$

بحيث أن E : طاقة الموجة الكهرومغناطيسية  
h : ثابت بلانك  
V : التواتر ويساوى :

$$SC - V$$

بحيث أن C : سرعة انتشار الضوء في الخلاء  
S : طول موجة الشعاع الضوئي

إن هذه المادة ستتهييج الكترولوناتها وتنتقل من مستوى طاقة E1 إلى مستوى طاقة أعلى E2 وسوف تمتص جزءاً من هذه الطاقة والمرافقة للتواتر V والذي سوف ينقص من الشعاع الضوئي الأبيض فإذا كان التواتر الممتص يكافئ الشعاع الأزرق مثلاً فسنرى هذه المادة باللون الأصفر

كذلك نحصل على اللونين الأبيض والأسود عندما يتم إما امتصاص كامل للأشعة المرئية (أسود) أو انعكاس كامل للأشعة المرئية (أبيض) وذلك عندما لا يوجد الكترولونات قادرة على الانتقال بمستويات طاقة أعلى في المجال المرئي.

ومما سبق نجد أن هناك علاقة وثيقة بين لون المادة وتركيبها الكيميائي حيث أن أي مادة تظهر على أنها ملونة يجب أن يكون جزيئاتها مصحوبة بطاقة داخلية معينة من شأنها أن تمتص جزء من الأشعة الواردة عليها ويكون هذا الإمتصاص منطقة الطيف المرئي، وبالتالي فإن كل جزيء ملون يملك خاصية الصبغ يجب أن يتوافر فيه:

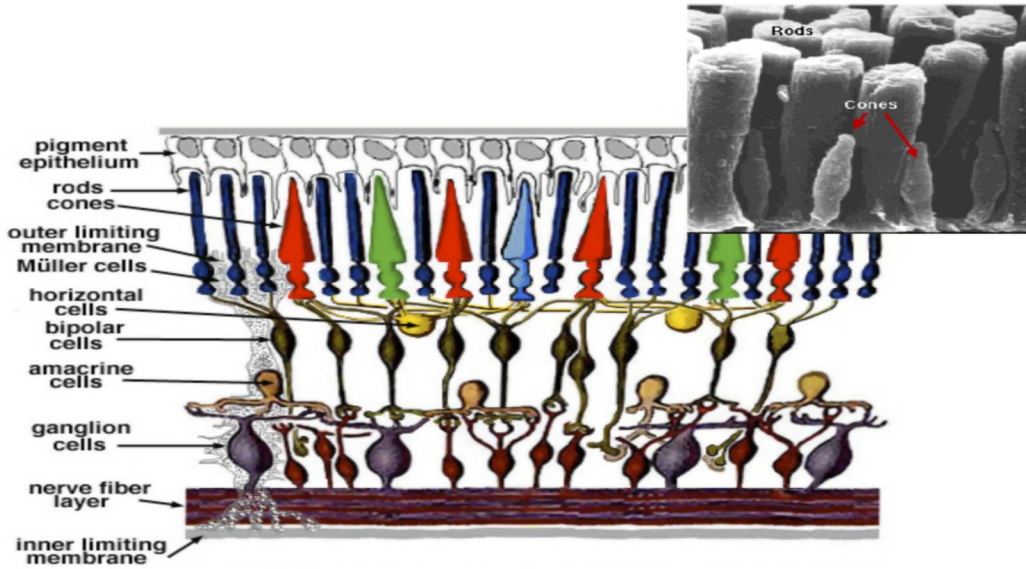
- 1 - وجود هيكل تركيبى معقد نوعاً ما مكون من أسس حلقيه منسجمة أو مختلفة الذرات يطلق على هذا التركيب حامل الصبغ أو الكروموجين Chromogen. بحيث أن الأسس الحلقيه المذكورة هفى الغالب حلقات البنزين أو النفثالين أو الأنتراسين، ويجب أن لا يكون لجميع هذه الأسس أى لون، بمعنى أنها تمتص الأشعة الضوئية في المنطقة غير المرئية مثل الأشعة فوق البنفسجية .
- 2 - وجود مجموعات كيميائية يعود لها التحكم في كمية الطاقة المصاحبة للجزيء بالتالى نوع ودرجة اللون وهذه المجموعات هي:

أ- مجموعات يعود لها وجود اللون ويطلق عليها مكون اللون أو الكروموفور Chromophore، وتكون عبارة عن مواد غير مشبعة ثنائية أو ثلاثية وأهمها: نيترو...، أزو...، كربونيل...، نتريل...، نيترون...، كبريتوز

حيث تعمل هذه المجموعات على أن يصبح الجزيء مادة ملونة بوجود ذرة أو ذرتين غير مشبعتين (فيها روابط ثنائية) ينتج عنها الكترولونات غير ثابتة وقابلة لإمتصاص الطاقة الضوئية لتتصعد إلى مستويات الكترونية أعلى.

ب- وجود مجموعات تساعد على ظهور اللون وزيادته والتي تسمى بالأكسوكروم Auxochrome أو مساعدات اللون، والتي تساعد على زيادة عمق اللون وظهوره وكثيراً ما تلعب دوراً في ربط وتثبيت المادة الصبغية مع الألياف عبر تفاعل كيميائى معها من أشهر هذه المجموعات هي: الهيدروكسيل...، الأمينات... (Orna, 2013, p. 37)

وخلاصة ذلك أنه فيزيائياً لا يوجد ما يوصف بأنه لون وإنما هي مجرد مجموعة من الأطوال الموجية من الطيف الكهرومغناطيسى اصطلاح على تعريف جزء منها بإسم الضوء



شكل رقم (3)

الطبيعة الدقيقة للإحساس اللوني (سيكولوجية اللون) بعد هذه العملية هي مسألة معقدة ومحط جدل فلسفي مستمر. من ناحية أخرى فقد يعاني بعض الأشخاص من نقصان أو قلة حساسية نوع واحد أو أكثر من الخلايا المخروطية في الشبكية، وهذا بدوره يؤدي بالشخص إلى عدم القدرة على تمييز بعض الألوان، وتحدث بعض أنواع العجز اللوني بسبب الشذوذ في عدد أو طبيعة الخلايا المخروطية بالشبكية عن الظروف الطبيعية، وهناك أسباب أخرى كما في حالة عمى الألوان المركزي أو القشري قد تنتج بسبب الشذوذ العصبي في بعض أجزاء المخ المسؤولة عن عملية الرؤية.

### 1-3 - اللونسيكولوجيا

علم النفس اللوني (Color psychology) أو عبارة أخرى الرمزية اللونية (Color symbolism) يشير إلى تأثير اللون على المشاعر والسلوك البشري، حيث أن الألوان تؤثر على النفس البشرية فتثير فيها إنفعالات نفسية مرتبطة بأثر اللون من نواحي ثقافية وزمانية ومكانية بل وترتبط بالشخص الواحد ومنطقة الذاكرة الخاصة به فتثير فيه إنفعالات قد لا تكون مرتبطة باللون ذاته قدر ارتباطها بذكرى ما حزينة أو سعيدة ... إلى غير ذلك من الأحاسيس.

والإرتباطالسيكولوجي للألوان في حالات عدة قد يخالف طبيعة اللون نفسه في العديد من الحالات، ففي عام 1900 لاحظ فيزيائي ألماني يدعى ماكس بلانك Max Planck أن الجسم الأسود يعطى درجات لونية مختلفة عند تسخينه، فعند تسخين الحديد مثلا يأخذ في الاحمرار أولا، ثم باستمرار التسخين يصفر لونه، ثم باستمرار التسخين يتحول إلى الأزرق. درجة الحرارة اللونية Color temperature هي مقياس لوني يحدد درجة اللون عبر قياس درجة الحرارة المثوية لجسم أسود أكمل مشع عند تسخينه ليصبح لونه مشابها لدرجة لونية ما، مضافا إليها درجة حرارة الصفر المطلق (-173) درجة مئوية. لتكون هذه الأرقام مميزة بمقياس الكلفن KelvinDgree هي درجة الحرارة اللونية لدرجة لون الضوء المشع من الجسم الأسود عند هذه الدرجة.

وبذلك فإنه إذا كنا نصف اللون الأحمر بأنه لون ساخن، والأزرق بأنه لون بارد، فإنه على العكس من ذلك عند تفسير اللونين درجة الحرارة اللونية، حيث يكون الأحمر لون بارد من حيث درجة الحرارة اللونية، فإنه ينتج عند درجة حرارة منخفضة، بينما اللون الأزرق يعتبر الأكثر سخونة حيث أنه ينتج عند درجات الحرارة العالية. وبالتالي فإن الإحساس الحراري للون قد

ومنحنيات الإحساس للخلايا المخروطية تقريبا تشبه شكل الجرس وتتداخل إلى حد معقول، كما في شكل رقم (3)، وعلى هذا فإن الإشارة الضوئية القادمة يتم تحليلها بالعين إلى ثلاث قيم، ويسمى ذلك أحيانا قيم الحفز الثلاثية وتمثل شدة الاستجابة لكل نوع من أنواع الخلايا المخروطية.

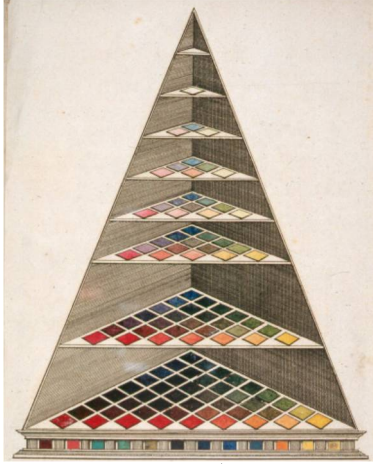
بسبب التداخل بين مدى الحساسية المختلفة للخلايا المخروطية، فإن بعض تداخلات الاستجابة للثلاث أنواع من الخلايا لا يمكن أن تحدث، بغض النظر عن نوع تحفيز الضوء. فمثلا لا يمكن تحفيز الخلايا متوسطة الطول الموجي الحساسة للضوء الأخضر فقط، بل يتم تحفيز الخلايا المخروطية للأطيف الأخرى لدرجة ما في نفس الوقت، حتى لو تم استخدام ضوء له طول موجي واحد (متضمنا الطول الموجي الأقصى الذي يمكن أن تحس به أي من الخلايا). عامة إن مجموع كل قيم الحفز الثلاثية الممكنة تحدد الفراغ اللوني «ColorSpace» للعين البشرية. وقد تم حساب أن قدرة العين البشرية على تمييز الألوان تصل إلى «216 777 16» درجة لون مختلفة، وذلك على الرغم من صعوبة تعريف لون معين للغاية، حيث إن كل عين بل وفي نفس الشخص يمكن أن تستقبل اللون باختلاف بسيط.

أما الخلايا العصبية فهي تعمل في مستويات الإضاءة المنخفضة وهي لا ترى الألوان مطلقا فهي تميز فقط بين الكثافات الرمادية فقط، لذا تفقد العين البشرية في مستويات الإضاءة المنخفضة القدرة على تمييز الألوان.

إذا فكل ما نراه هو مركب من تلك الألوان الثلاثة «RGB»، فحين نشاهد تلك الألوان الثلاثة معا وضمن مقادير متساوية نشاهد الضوء الأبيض، وكلما زاد مقدار الضوء كلما اشتدت إضاءته، وكلما إنخفض مقدار الضوء كلما إنخفضت شدته وزادت عتمته (Acharya U, Y. k. Ng, & S. Sur, 2008, pp. 8-9).

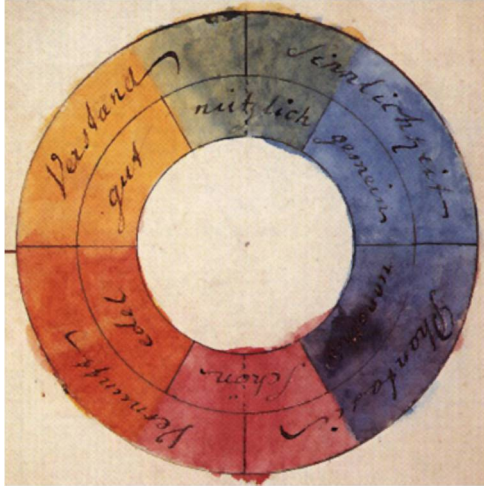
تلى هذه المرحلة مرحلة تفسير اللون في المخ، فمع أن آلية رؤية اللون عند مستوى الشبكية قد فسرت جيدا بقيم الحفز الثلاثي، إلا أن الإحساس باللون وتمييزه بعد هذا المستوى الأساسي يكون منظما بطريقة مختلفة. النظرية الغالبة لرؤية اللون تفترض أن المعلومات اللونية تنتقل من العين بعملية ثلاثية متعكسة، أو قنوات متعكسة، كل منها ناتج عن الإشارة الصادرة عن الخلايا المخروطية وقد دعمت البيولوجيا العصبية هذه النظرية، وفسرت تركيب خبرة اللون عند الإنسان. إلا أن

Reed, Color Studies , 2014, p. 17) إلا أن بداية نظرية اللون بشكل علمي بدأت في عام 1671 على يد العالم الإنجليزي إسحق نيوتن (IsaacNewton)، حيث أثبت عمليا باستخدام منشور زجاجي أن الضوء الأبيض مركب من كل ألوان قوس قزح (الأحمر، البرتقالي، الأصفر، الأخضر، الأزرق، النيلي، البنفسجي)، ووجد أن طرفي النظام يمكن المزج بينهما على هيئة (أحمر - بنفسجي)، مما يجعل دائرة الألوان لهذه المجموعة ممكنة. وأدرك نيوتن أن الأشعة الضوئية ذاتها ليست ملونة ولكن الإحساس باللون ينتج في الدماغ (Feisner, Colour: How to Use Colour in Art and Design , 2006, pp. 13-14).



شكل رقم (4)

وفى عام 1760 وضع الفيزيائي الرياضي الفلكي السويسري يوهان هنريك لامبرت (Johann Heinrich Lambert) أول نظام لوني ثلاثي الأبعاد ولذى يعرف باسم هرم لامبرت كما في شكل رقم (4)، وهو هرم ثلاثي الأضلاع مكون من سبع طبقات فوق بعضها، بحيث يقع الأسود في منتصف القاعدة المثلثة، وفي الزوايا تقع الألوان (الأحمر، الأصفر، الأزرق)، وتقل كثافة الألوان تدريجياً صعوداً إلى قمة الهرم حتى تصل إلى الأبيض (Narciso Silvestrini, 2011).



شكل رقم (5)

وفى عام 1810 أصدر الشاعر والمفكر الألماني يوهان فولفغانج فون جوته (Johann Wolfgang von Goethe) كتاباً بعنوان نظرية الألوان (Theory of Colors)، والذي قدم فيه دراسة للون من خلال نظرية المعرفة التي تقول: أن الأشياء لا تكتسب حقيقة وجودها إلا من خلال تفكيرنا، وبالتالي لم تكن الألوان من وجهة نظر جوته عملاً فزيائياً، ولكن فهم اللون من خلال ما يتركه من أثر فالرائي، جاعلاً منه ظاهرة بصرية شخصية،

بخالف واقعه الحرارى فعليا. كما أن الإرتباط السيكولوجي للألوان قد يتغير بتغير الثقافات والأماكن، فيعطى اللون دلالة في ثقافة أو بلد ما مغايرة تماماً لمدلوله في ثقافة أخرى، على سبيل المثال، يستخدم اللون الأصفر للتعبير عن الزهاد الهندوس والبوذيين في الهند، إلا أنه لون غير مستحب في ثقافة المسلمين، أما عند الإغريق فكان يمثل لون النار. أيضاً نجد أن اللون الأبيض هو لون العرس و الزفاف في المجتمعات الغربية، بينما هو لون الطقوس الجنائزية عند الصينيين.

هذا بالإضافة إلى تأثيرات بيولوجية للألوان تستخدم في العلاج الطبي، فهناك مثلاً دراسات تؤكد على أن اللون الأحمر على الأرجح ينتج نوبات صرع أكثر من اللون الأزرق. علاوة على ذلك، عند قياس ضغط الدم المرتفع و نبضات القلب فإن اللون الأحمر يكون في هذه الحالة أكثر تأثيراً ثم الأبيض ثم الأزرق. ويمكن تصنيف التأثيرات السيكولوجية للألوان إلى تأثيرات مباشرة و أخرى غير مباشرة. فالتأثيرات المباشرة تكون في المظهر أو التكوين العام للألوان مثل المساحة والعمق والوزن الحسى، وأيضاً التأثير الحرارى من حيث البرودة والسخونة. أما التأثيرات الغير مباشرة فهي تتغير تبعاً للثقافات، ويرجع مصدرها للترابطات العاطفية و الانطباعات الموضوعية و غير الموضوعية المتولدة تلقائياً من تأثير اللون. فاللون البرتقالي مثلاً يؤثر سيكولوجياً بالحرارة والدفع، و يمثل موضوعياً النار وغروب الشمس، التي منها هذه التأثيرات السيكولوجية المعبرة عن التآجج والاحتدام المشتعل. أما الأزرق الفاتح فيذكرنا بالسماء و البحر ويوحى لنا سيكولوجياً بالهدوء والسكينة (Feisner, 2006, p. 120).

## 2- تاريخ دراسة اللون Color Science History

كان هناك العديد من النظريات المبكرة لإبصار الألوان، حيث طور عدد كبير من المفكرين في قديم الزمان نظريات حول طبيعة الألوان، ومنذ ذلك الزمن، أيدت التجارب العلمية بعض أفكارهم ودحضت أفكاراً أخرى.

فقد اعتقد فلاسفة الإغريق في القرن الخامس قبل الميلاد أن إبصار الألوان يحدث بواسطة جسيمات صغيرة جداً، تبعث بها الأجسام وتمر خلال العين. وظن أن العينين إما أن تُنتجاً رد فعل لونيًا للجسيمات، أو تدركاها ملونة. ورأى الفيلسوف الإغريقي أفلاطون، في القرن الرابع قبل الميلاد، أن إبصار الألوان يحدث بواسطة أشعة ترسل من العينين نحو الجسم.

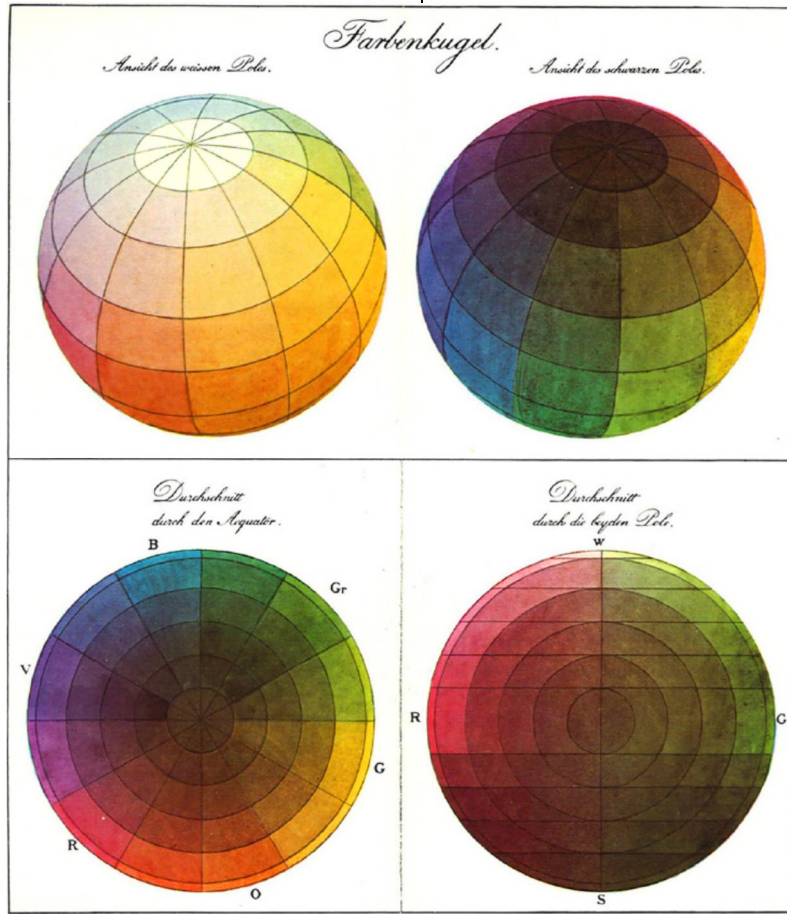
ويحتمل أن يكون أرسطو (Aristotle) وهو فيلسوف إغريقي (322 - 348) ق.م هو أول من يدرك وجود علاقة بين اللون والضوء. ومع ذلك، فلقد اعتقد هو أيضاً أن اللون يحدث بواسطة كيان شفاف يوجد بين الجسم والعين. وحدد الألوان على الترتيب: (الأبيض، الأصفر، الأحمر، البنفسجي، الأخضر، الأزرق، الأسود) (Kuehni, 2012, p. 190).

وفى العصور الوسطى، توصل الفيزيائي العربي أبو علي الحسن بن الهيثم إلى حقيقة الرؤية، وأدرك أن الإبصار يحدث نتيجة انعكاس الضوء من الأجسام إلى أعيننا. وقرر أن هذا الضوء المنعكس يكون صوراً بصرية في العينين. كما أدرك أبو الحسن أن الألوان التي نراها في الأجسام تعتمد على الضوء الذي يسقط على هذه الأجسام، وعلى بعض خواص هذه الأجسام نفسها (Crone, 1999, p. 42).

أما ما يعرف بمبادئ نظرية اللون، فقد ظهرت أول ما ظهرت في كتابات ليون باتيستينا البيرتى (Leon Battista Alberti) عام (1435)، وفى مفكرة ليوناردو دافنشى (Leonardo da Vinci) فى الفترة (1452 - 1519)، والذي توصل فى عام 1510 إلى نظام خطى يتكون من ستة ألوان هى على الترتيب: (الأبيض، الأصفر، الأخضر، الأزرق، الأحمر، الأسود) (Feisner &

الألوان السيان والبنفسجيوالبرتقالي ألوانا ثانوية كما في شكل رقم (5).

مناقضا بذلك إكتشافات نيوتن ودراساته الفيزيائية وكانت نظريته تتضمن اللون الأزرق و الأحمر والأصفر كألوان أولية، وتكون



شكل رقم (6)

وفي عام 1810 إبتكر الرسام الألماني فيليب أتو رونج (PhilippOttoRunge) ما يعرف بإسم كرة اللون (Colorsphere) كما في شكل رقم (6)، حيث كان إهتمامرونج بالألوان نتيجة طبيعية لعمله كرسام، ومثل أقرانه كان يعتقد أن هناك ثلاثة ألوان فقط (الأصفر والأحمر والأزرق). وكان هدفه تأسيس عالم كامل من الألوان الناتجة عن خلط الثلاثة فيما بينها وجنبا إلى جنب مع الأبيض والأسود.

حيث إعتبررونج مجال الألوان النقية حول خط منتصف محيط الكرة، بدءا من الألوان الثلاثة الأحمر والأصفر والأزرق. ثم ثلاثة ألوان مختلطة تأخذ مكانها في كل من المساحات المتوسطة متساوية بين الألوان الأولية، في حين يكون الإقتال بين الأبيض والأسود على عمود منتصف الكرة، (Gage, 2000, pp. 169-174).

وفي عام 1839 إبتكرالكيميائالفرنسنسشيفرول (Chevreul) مخططا لونيًا متأثرا بنظريات نيوتن، إشتهر بإسم(التناقض المتزامن أنيا في الألوان)، وهو عبارة عن مخطط دائري مقسم إلى 72 جزء كما في شكل رقم (7)، مكون من الألوان الأحمر والأصفر والأزرق، ثم ثلاثة ألوان من خلطهم معا (البرتقالي والأخضر والبنفسجي)، ثم ستة ألوان من خلط الستة السابقينو هكذا ..، ثم تم تقسيم القطاعات الناتجة كل واحد إلى خمس مناطق وأيضا فصل كل المساحات النصف قطرية إلى 20 تدرجلاستيعاب مستويات سطوع مختلفة. وهذه هي المرة الأولى التي يكونالإدراك العقلي دورفوصف الألوان، حيث أن أى درجة لون تتأثر بصريا بالتضاد عند تجاورها مع أى لون آخر (Feisner, Colour: How to Use Colour in Art and Design , 2006, p. 16).

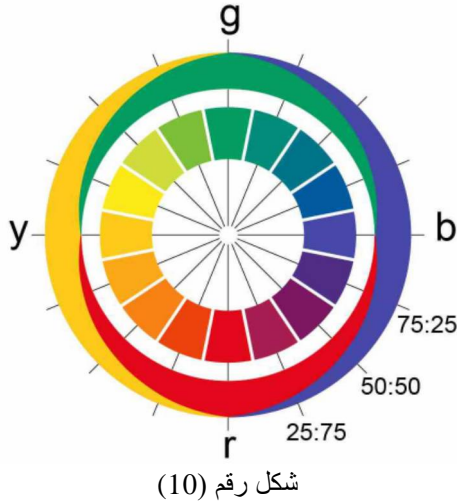


شكل رقم (7)

لم يصدق جوته أن الضوء الملون يمكن توليفه ليكون ضوءاً أبيض. فقد ظن أن كل الضوء الملون كان في الحقيقة خليطاً من الضوء والظلام. وكانت تجارب جوته مفيدة في توضيح كثير من جوانب الإبصار اللوني عملياً (Narciso Silvestrini, Wolfgang von Goethe , 2011). وعلى كُنْ، فلم تعد نظريات جوته لإبصار الألوان والمبنية على هذه التجارب، مقبولة عند العلماء، فقد تجاهل علماء القرن التاسع عشر آراء جوته باعتبارها أفكار أدبية وفنية ترتبط بالفلسفة وعلم الجمال، إلا أنها أثرت في كتابات هيجل (Hegel) وشيلر (Schiller)

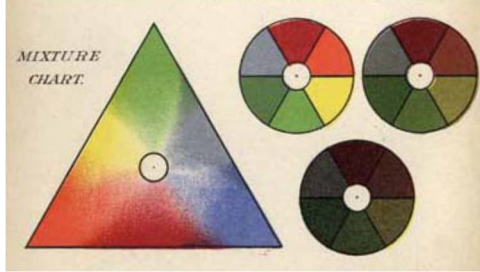
### الألوان المتضادة.

وهذا يعنى أن آليتي الاستجابة يمكنهما إرسال إشارة بأحد اللونين فقط في وقت ما. وترسل إحدى آليتي الاستجابة إشارة إما باللون الأحمر أو الأخضر، وترسل الأخرى إشارة إما باللون الأصفر أو الأزرق. وتوجد آلية ثالثة ترسل إشارة بمستوى الإضاءة. ويفسر الدماغ هذه الإشارات وينتج إحساسنا باللون. تفسر نظرية اللون المضاد كثيرًا من جوانب إبصار الألوان أحسن مما تفعل نظرية المكونات الثلاثة. فعلى سبيل المثال، تقدم نظرية اللون المضاد تفسيرًا لحقيقة عدم استطاعتنا رؤية ألوان مثل الأخضر المائل إلى الأحمر أو الأزرق المائل إلى الأصفر (Hardin & Maffi, 1997, pp. 165-166) كما في شكل رقم (10).



شكل رقم (10)

وفي عام 1879 قسم الفيزيائي الأمريكي أودن نيكولاس رود (Ogden Nicholas Rood) اللون إلى ثلاثة ثوابت هي:

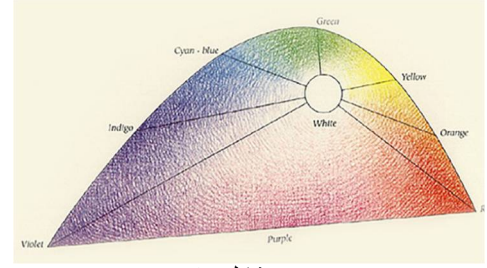


شكل رقم (11)

النقاء والمعان، وكنه اللون، وذلك كما قسمها جيمس كلارك ماكسويل، كانت نظرية رود من الألوان المتناقضة كما في شكل رقم (11) والتي نشرها في كتابه (اللونيّات الحديثة) مؤثرة بشكل خاص على جورج بيير سورا، مؤسس التتقيطية، حيث اقترح رود أن هناك نقاطا صغيرة أو خطوط من ألوان مختلفة، عندما ينظر إليها من مسافة بعيدة، فإنها تذوب في لون جديد (Feisner & Reed, Color Studies, 2014, pp. 21-22).

وفي الفترة بين الأعوام (1883 - 1897) قام الفيلسوف النمساوي هوفلر (Alois Höfler) بوضع أنظمة مماثلة لبحث العلاقة البصرية والسيكولوجية بين الألوان.

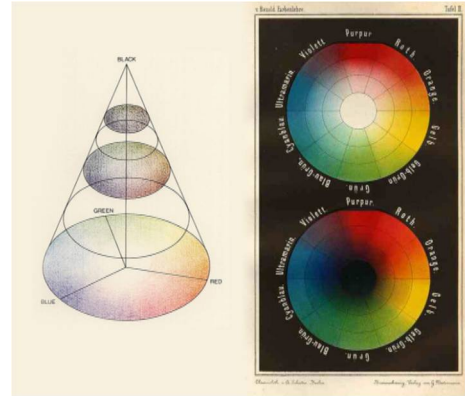
وقد تبنت العديد من كتب علم النفس نظام هرم اللون المزدوج لتفسير الإدراك اللوني، حيث قام هوفلر بوضع مخطط من هرمين مزدوجين أحدهما ذو قاعدة مثلثة وقد إحتلت زواياه الألوان (الأصفر والسيانوالأرجواني)، والآخر ذو قاعدة مربعة وقد إحتلت زواياه الألوان (الأصفر والأحمر والأزرق والأخضر) (Kuehn & Schwarz, 2008, pp. 101-102) ويتضح ذلك كما في شكل رقم (12).



شكل رقم (8)

نظرية المكونات الثلاثة. افترضت في عام 1801م بواسطة الفيزيائي الإنجليزي توماس يونج (Thomas Young) وطورت في عام 1860م بواسطة الفيزيائي الألماني هيرمان فون هيلمولتز (Hermann von Helmholtz). وتعرف نظرية المكونات الثلاثة، أيضاً بنظرية يونج - هيلمولتز أو النظرية اللونية الثلاثية.

تفترض هذه النظرية أن للعين ثلاثة أنواع من الألياف حساسة لأطوال موجية مختلفة من الضوء. وعندما يسقط الضوء على هذه الألياف تتولد إشارات كهربائية تنتقل مباشرة إلى الدماغ. وطبقاً لنظرية المكونات الثلاثة، تتقابل الأحاسيس اللونية التي تنشأ في الدماغ مع هذه الإشارات الكهربائية بطريقة بسيطة ومباشرة. وقد أكدت التجارب العلمية وجود الأنواع الثلاثة من الألياف، والتي يُطلق عليها الآن لفظ مخاريط، وكل نوع من المخاريط حساس بصفة خاصة لإحدى ثلاث مجموعات من الأطوال الموجية للضوء، تمثل الألوان: الأحمر والأخضر والأزرق (Kuehn & Schwarz, 2008) وذلك كما في شكل رقم (8).



شكل رقم (9)

وفي عام (1874) وضع الفيزيائي الألماني ويلهلم فون بيزولد (Wilhelm von Bezold) نظاما لونها على شكل مخروط دائري لدراسة ديناميكية اللون، أطلق عليه إسم الوهم البصري المتزامن أنيا، حيث توضح أن الألوان تبدو مختلفة تبعاً لإختلاف الألوان المجاورة.

ويعتمد مخروط بيزولد على العلاقة في المقطع الدائري بين ثلاثة ألوان أساسية (الأحمر والأخضر والأزرق المائل نحو البنفسجي) وتميل الألوان إلى أن تكون غامقة كلما توجهنا إلى أعلى المخروط كما في شكل رقم (9)، وكانت آراء بيزولد ذات تأثير فعال خاصة في مجال التصميم الجرافيكي (Narciso Silvestrini, Wilhelm von Bezold, 2011).

نظرية اللون المضاد. اقترحت في عام 1878م بواسطة عالم وظائف الأعضاء الألماني، إيفالد هيرينغ (Ewald Hering)، حيث افترض هيرينغ أنه يوجد في مكان ما في أعصاب العينين والدماغ آليتان للاستجابة، تحتوي كل منهما على زوج من

(الأبيض)، وهي لتمييز اللون في حالات الإضاءة والإظلام. حيث حدد منسل طريقة توزيع الألوان على طول الأبعاد السابقة بأخذ أبعاد قياسات الاستجابة البصرية البشرية في كل من هذه الأبعاد، كانت ألوان منسل التي صنعها قريبة من الإتساق الإدراكي (Perceptual Uniformity) بحيث جعلت الشكل الناتج غير منتظم إلى حد بعيد.



شكل رقم (14)

فإنه تقسم كل دائرة في نظام منسل إلى خمسة صبغات أساسية: الأحمر Red، والأصفر Yellow، الأخضر Green، الأزرق الأزرق Blue، الأرجواني Purple، مع خمسة صبغات متوسطة بين الصبغات الأساسية المجاورة، وتقسّم هذه الدرجات العشرة إلى 10 درجات فرعية، إذن يصبح لدينا 100 صبغة كعدد صحيح. اللونان الموجودان على طرفي دائرة الصبغة يكون لهما نفس قيمة وشفاء اللون وتسمى بالألوان المتتامة، وتمزج وفق نظام اللون الجمعي مع الرماد المحايد ذو القيمة اللونية نفسها، كما في شكل رقم (14).

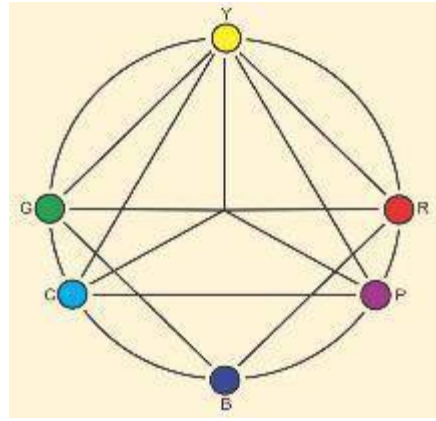
وتتفاوت قيمة اللون (Value) أو إشراق اللون (lightness) على طول مجسم الألوان، من الأسود (قيمة 0) في الأسفل إلى الأبيض (قيمة 10) في الأعلى، وبالتالي تتواجد الألوان الرمادية المحايدة على طول المحور العمودي بين الأسود والأبيض.

أما شفاء اللون (Chroma) فهو يمثل نقاء اللون، ويقاس قطريا من مركز كل شريحة، وكلما كانت قيمة شفاء اللون أقل، كان اللون أقل نقاء (باهتا أكثر) (Plataniotis & Venetsanopoulos, 2000, pp. 39-41).

في عام 1916م حاول الكيميائي الألماني ويليام أوستوالد (Wilhelm Ostwald) وضع نظام وصف لوني على أساس إدراك التعادل والاختلافات بين كل الألوان الفردية، في محاولة لبناء نظام إدراك حسي للألوان باستخدام أساليب غير تجريبية، معتمدا على تحقيق التناغم بين الألوان بناء على تحليل منحنيات الإنعكاس، واختياره لثلاثة متغيرات هي: كنه اللون (Hue)، وتشبعها (Saturation)، وسطوعها (Brightness). وكما يظهر في شكل رقم (15) يتم ترتيب الألوان في بعدين حول دائرة مقسمة إلى 24 درجة لونية في ثمانية تدرجات لونية رئيسية تمثل كنه اللون وهي: الأصفر، والبرتقالي، والأحمر، والبنفسجي، والأزرق اللازورد والفيروزى، والبحرى الأخضر، والأخضر.

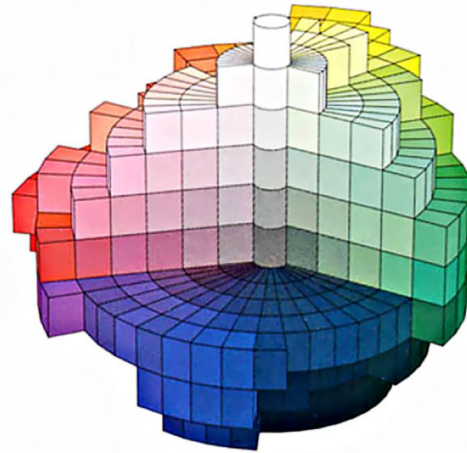
ومن خلال 15 خطوة يتم بناء مخروط مزدوج ثلاثي الأبعاد من خلال أشكال مثلثية لكل لون من المجموعة كما في شكل رقم (16)، بحيث أن الحركة نحو المنتصف تكون فباتجاه نقص التشبع، أما التحرك نحو الأعلى فيكون فباتجاه السطوع العالى، بينما التحرك نحو الأسفل يكون فباتجاه السطوع المنخفض (Gage, 2000, pp. 257-259).

في أوائل القرن العشرين أصبحت الرغبة في إيجاد طريقة موضوعية لتحديد وصف الألوان واضحة على نحو متزايد. مع توفر الحاجة إلى ابتكار نظام للألوان دون الحاجة إلى نماذج غير



شكل رقم (12)

في عام 1905م وضع الرسام الأمريكي ألبرت هنرى منسل (Albert Henry Munsell) نظاما لونيا يعتمد على مبدأ (إدراك تساوى البعد perceived equidistance) باستخدام ثلاث أبعاد لونية هي: كنه اللون (Hue)، قيمة اللون (Value)، وشفاء اللون (Croma).



شكل رقم (13)

حقيقة إن العديد من أنظمة وصف الألوان التي سبقت نظام منسل وضعت الألوان في مجسم للألوان ثلاثي الأبعاد وبأشكال مختلفة، ولكن منسل كان أول من فصل كنه وقيمة وشفاء اللون فباتساق إدراكي (Perceptual Uniformity) وأبعاد مستقلة، وكان أول من وضع الألوان في فضاء ثلاثي الأبعاد. حيث أنه يعتمد على قياسات صارمة للاستجابة البصرية البشرية للون، واضعا إياها في إطار علم تجربي، وبسبب اعتماد النظام على الإدراك البصري البشري، فقد صمد في وجه أنظمة الألوان الحديثة، ومع أنه استبدل في بعض الاستخدامات بأنظمة ألوان أخرى مثل (CIE Lab) فإنه بقي واسع الاستخدام حتى وقتنا الحاضر (Nassau, 1998, p. 52).

يتألف النظام من ثلاثة أبعاد مستقلة يمكن تمثيلها اسطوانيا بمجسم ألوان ثلاثي الأبعاد غير منتظم كما في شكل رقم (13)، بحيث تكون الألوان القاتمة في قاعدتها والساطعة في أعلاها، من خلال الأبعاد التالية:

كنه اللون (Hue)، وتقاس بالدرجات في الدوائر الأفقية، وهي لتمييز لون عن آخر.

شفاء اللون (Croma)، وتقاس قطريا من المركز إلى الخارج بدءا من المحور العمودي ذا اللون الرماد المحايد، وهي لتمييز اللون في حالة النقاء عن إختلاطه مع الظل الرمادي.

قيمة اللون (Value)، تقاس عموديا من 0 (الأسود) إلى 10



سجلت عبر ملاحظة 17 شخص، ورغم صغر حجم العينة إلا أنه قد تم إعتماها في العديد من التجارب والتطبيقات، وتوالت التحسينات بعد ذلك ولكن من خلال الفكرة الرئيسية لهذا النظام وهي «مظهر اللون عند الأشخاص الطبيعيين»، حيث يعتمد تصنيف اللون في «CIE» على قياس الضوء الداخل إلى العين، وإستجابة النظام البصرى لهذا التأثير، وبالتالي فقد نشأ نظام «CIE» بالإعتماد على إيجاد وسيلة موضوعية ومحيدة لتعريف الألوان تعتمد على:

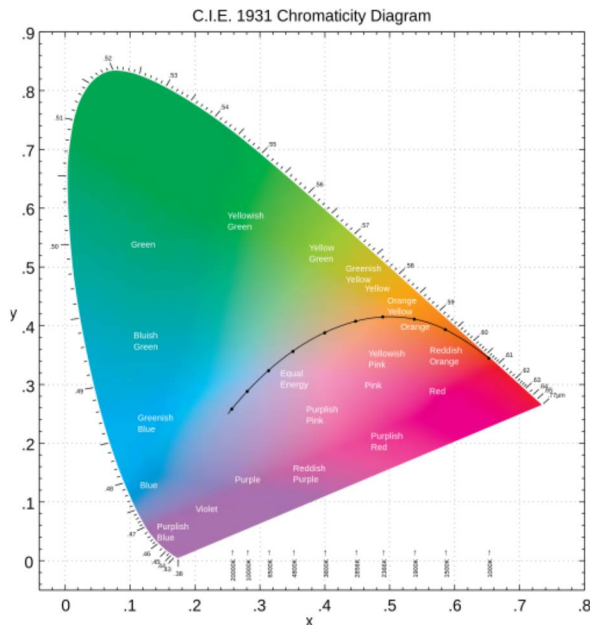
أ - الإدراك البصرى لدى الإنسان

ب - أجهزة الإدخال والإخراج اللونى (Kuehn & Schwarz, 2008, pp. 162-164)

وقد تطورت نظم وصف وتعريف الألوان عبر «CIE» بمرور الوقت حيث تم إعتما النظام «CIEXYZ» أولاً، وهو وكما يظهر فى شكل رقم (17) نظام يقوم على توصيف اللون عبر الألوان الأساسية الثلاثة «RGB» فى تشكيل ثلاثى الجوانب حيث يكون «X» للون الأحمر و «Y» للأخضر و «Z» للأزرق، ويتحركوا جميعاً عبر شدة الإستضاءة.

حيث يظهر هذا النظام جميع اللونيات المرئية للشخص العادى وتسمى السلسلة اللونية للرؤية البشرية، والسلسلة اللونية لجميع اللونيات المرئية فى مخطط «CIE XYZ» هى ذات شكل حدود الفرس، وتسمى الحافة المنحنية لهذه السلسلة اللونية بالمحل الهندسالى (Spectral Locus) للضوء أحادى اللون، بالأطوال الموجية بالنانومتر.

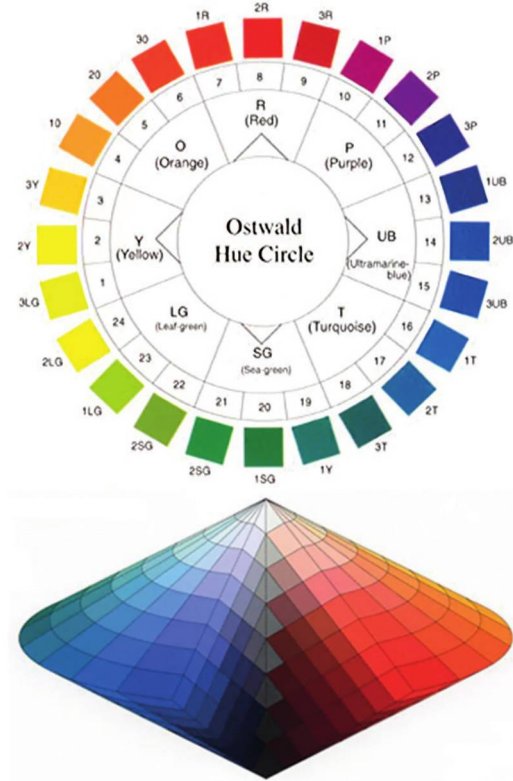
ويسمى الخط المستقيم فى الجزء السفلى من السلسلة اللونية بخط الألوان القرمزية (en). هذه الألوان، مع أنها على حدود السلسلة اللونية، ليس لها نظير فى الضوء أحادى اللون. تقع الألوان الأقل إشباعاً داخل المخطط اللونى مع اللون الأبيض فى المركز. إذا اختارنا أى نقطتين (النقطة تمثل لونا) على المخطط اللونى، فإن جميع الألوان الواقعة على هذا الخط بين النقطتين يمكن تكوينها بمزج هذين اللونين. ويؤدى ذلك إلى أن السلسلة اللونية محدبة الشكل. وبذلك جميع الألوان التي يمكن تشكيلها بمزج ثلاثة منابع تقع ضمن مثلث رؤوسه تلك المصادر، وكذلك الأمر لعدة منابع أيضاً.



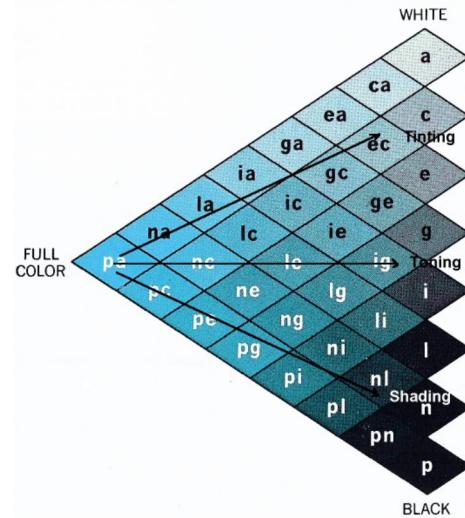
شكل رقم (17)

ويجب هذا النظام أن كل من «XYZ» من الصعب ترجمتها

عيارية. وهنا ظهر نظام وصف الألوان المسمى «CIE» والذي هو عبارة عن إختصار لإسم اللجنة الدولية للمعايرة (Commission Internationale de L'Éclairage)،



شكل رقم (15)



شكل رقم (16)

ويستند نظام CIE على القياسات الفسيولوجية الحسية ويمثل طريقة متفق عليها دولياً لتحديد اللون على أساس المزج بالإضافة للضوء. حيث قامت فكرة نظام «CIE» عام 1931 على فكرة مظهر اللون عند الشخص الطبيعي «العامل القياسى» وذلك من وجهة نظرية. وقد تم تعريف نظام «CIE» بعد تتبع الخبرات والنتائج التى

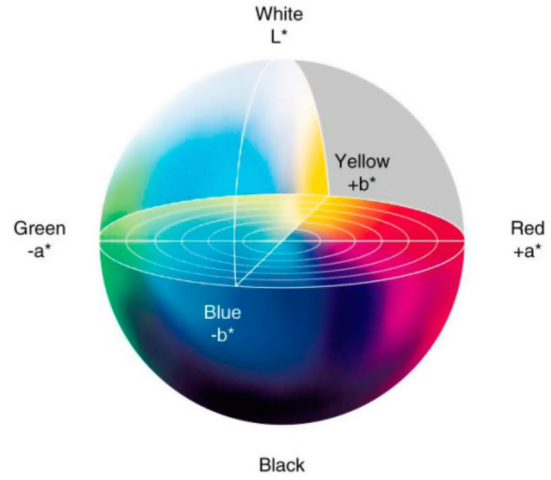
الصناعة، حيث أنه ليس فقط قياس اللون الذي أمر مهم، ولكن أيضا التحديد الدقيق للاختلافات في اللون، بدأ منذ عام 1976 استخدام نظام جديد أطلق عليه «CIE Lab»، وهو كما في شكل رقم (18)، نظام لوني يعتمد نظرية اللون المضاد، يعتمد على ثلاثة محاور إحداثية هي إل (L) يعبر عن إضاءة اللون ومحورين a و b للألوان المتضادة، وهو ناتج عن تحويل غير خطي لإحداثيات الفضاء اللوني «CIE XYZ» أي بمعنى أنه توزيع الألوان في داخل شكل كروي عبر ثلاثة محاور «L»، «a»، «b»، دورها كما يلي:

- انتقال من اللون الأحمر إلى اللون الأخضر عبر محور «a»
- انتقال من اللون الأزرق إلى اللون الأصفر عبر محور «b»

- انتقال عبر شدة الإضاءة من خلال المحور «L». إن هذا النظام اللوني مناسب أكثر للعديد من تعديلات الصور الرقمية والإستخدام في برامج معالجة الصور الرقمية، فهو على سبيل المثال مفيد في زيادة حدة الصورة (sharpening) وإزالة التعديلات الاصطناعية (artifact) من صور JPEG أو في الصور الرقمية والمساحات الضوئية (Sharma, 2004, pp. 93-94).

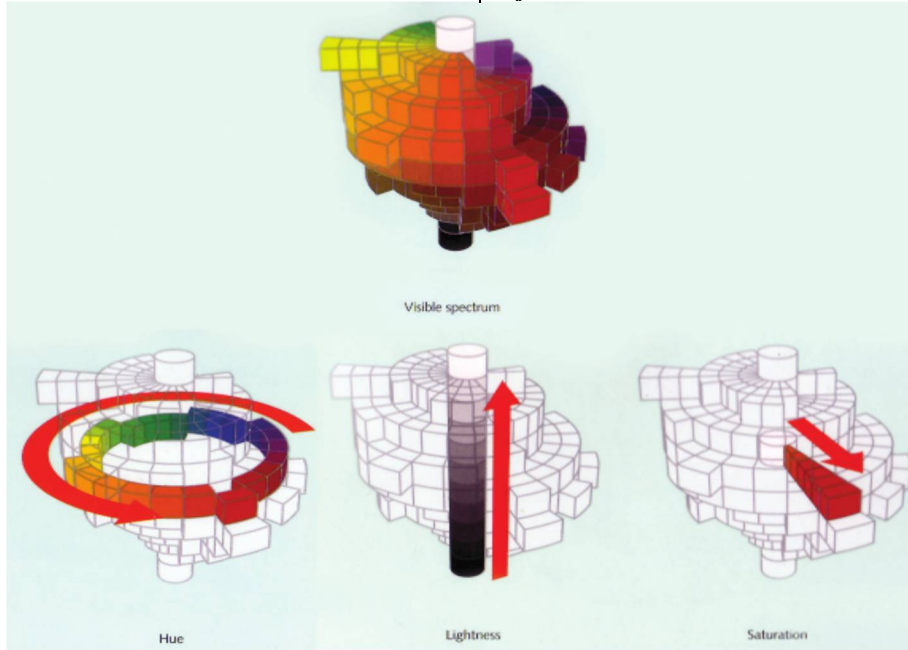
ثم أخيرا نظام «CIE Yxy» والذي يفترض توزيع الألوان في نظام ثلاثي الأبعاد، على شكل شرائح متتالية من قطع مكافئ، مشابهة لتلك الموجودة في شكل

لأنها لا تنتمي إلى تنظيم محدد للألوان، والمنحنى اللوني غير منتظم، ولا يوجد اتصال مع طبيعة رؤية اللون وميكانيكية الإدراك، بالإضافة إلى أنه لا يستطيع تعريف مظهر السطح تحت العديد من مصادر الإضاءة-23 (Rodney, 2005, pp. 27).



شكل رقم (18)

ونتيجة لذلك وأيضا للتمثيل المفرط للأخضر وحزم كل من الأحمر والبنفسجي والأزرق في زوايا جانبية والتي كانت دائما موضع انتقاد. هذا بالإضافة إلى الحاجة لتطبيق اللون في



شكل رقم (19)

من أسفل إلى أعلى، ويتغير التشبع «Saturation» بالزيادة من مركز الدائرة إلى محيطها الخارجي. وعلى الرغم من أفضلية نظام HSL في معالجة الصور والرسوم باستخدام الكمبيوتر حيث أنه في كثير من الأحيان أكثر ملاءمة من نظام RGB، ولكنه تم إنتقاده أيضا لعدم تفصيل كافة سمات إنتاج اللون، وأيضا لعدم وجود تجانس الإدراك الحسي (Feisner & Reed, Color Studies, 2014, pp. 45-46).

### 3 - نموذج اللون طبقا لحساسيه مخاريط العين

لقد لاحظنا من خلال استعراضنا لكل أنظمة وصف اللون بما فيها أنظمة اللون الحديثة إهمالا كاملا لحساسيه العين البشرية واستجاباتها الطيفية بإستثناء توظيف مظهر اللون عند الشخص

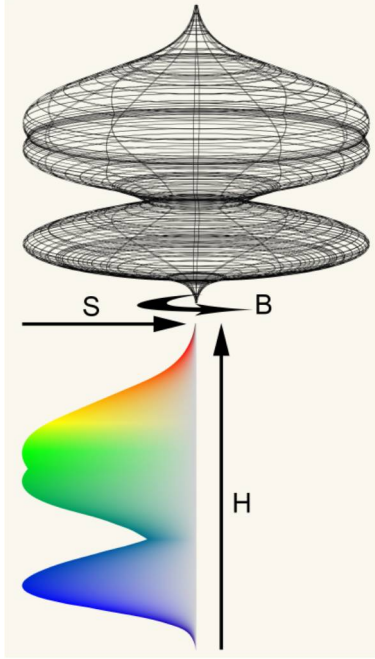
حيث تتوزع الألوان بنفس نسب الإضاءة على القطع المكافئ في الشريحة الواحدة عبر محوري «xy» كما يظهر في الشكل، بينما تتغير شدة إضاءة الشرائح المتتالية عبر المحور «Y» من الإعتام الكامل «الأسود» إلى الإضاءة الكاملة «الأبيض». في عام 1970م ظهر نظام آخر لوصف وتعريف اللون يوفر إمكانية تطبيق نظام منسل إلى الألوان التي يتم إنشاؤها على شاشات التلفزيون والكمبيوتر ومعالجة الصور والرسوم باستخدام الكمبيوتر وهو نظام HSL (كنه وتشبع وإضاءة اللون)

وهو يعتمد على حركة دائرة الألوان عبر ثلاثة أبعاد، كما يظهر في شكل رقم (19)، بحيث أنه يتغير كنه اللون «Hue» عبر شرائح الدائرة، بينما تتغير الإضاءة «Lightness» بالزيادة

الألوان هو محاكاة وتفسير الألوان كيفما نراها فعليا.

### 3-1 - أدوات التجربة

- 1 - منحنى حساسية مخاريط العين البشرية القياسى (Fortner & E. Meyer, 1997, p. 93)
- 2 - جهاز كمبيوتر أبل (ماك بوك برو) : ميكرو بروسيور: 2.6GHz IntelCore i7 شاشة عرض: Retina, Mid 2012



شكل رقم (21)

ذاكرة مؤقتة: 16GB RAM

ذاكرة مستديمة: 500GB SolidStateDrive

معالج جرافيك: NVIDIA GeForce GT 650M

3 - برامج معالجة جرافيك:

أدوبيلاستريتور AdobeIllustrator CC

أدوبي فوتوشوب AdobePhotoshop CC

مايا للرسوم ثلاثية الأبعاد Maya 3D

أدوبي أكروبات برو AdobeAcrobatPro DC

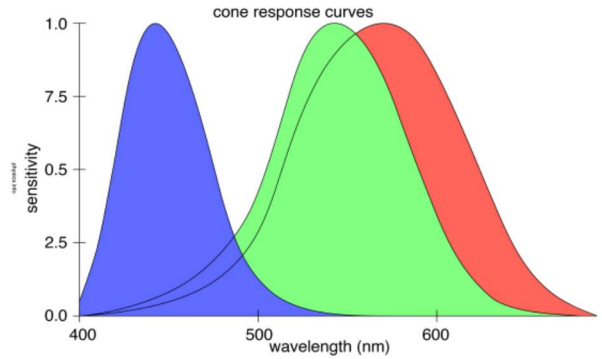
### 3-2 - إجراءات التجربة

قام الباحثان بالبحث عن منحنى حساسية مخاريط العين البشرية القياسى (الموجود فى شكل رقم 20) عبر المراجع الطبية والمتخصصة فى علوم اللون ومقارنتها للتأكد من عيارية المنحنى المستخدم، وبناء على ذلك قام الباحثان بتطبيق النموذج اللوني المبتكر والذي يقوم على إنتاج نظام ثلاثي الأبعاد باستخدام منحنى حساسية مخاريط العين البشرية، وذلك عبر إدارته حول محور التشبع اللوني وليس عبر محور لخلط الألوان كما هو معتاد كما فى شكل رقم (21)، وذلك على أساس أن حساسية مخاريط العين البشرية هى وسيلة إدراك الألوان فعليا فى مفهومها البشرى، وبالتالي فإنه من غير المعقول أن توضع نظريات وتبنى أنظمة لونية بعيدا عن الوسيلة الوحيدة لإدراكها، وكأنه يجب على العين البشرية أن تتصرف وفق هذه الأنظمة، وليس العكس، الذى هو طبيعى، حيث أنه لا مجال للشك فى أن الهدف النهائى لأنظمة الألوان كافة هو محاولة محاكاة وتفسير الألوان كيفما نراها فعليا.

### 3-3 - نتائج التجربة

كما فى شكل (22) هو نظام لوني ثلاثي الأبعاد، يكون فيه المحور (H) هو محور التدرج اللوني طبقا لحساسية العين البشرية، أما المحور (S) هو محور انتقال اللون من حالة أقصى

الطبيعى نظام CIE XYZ والتي هنا تتداخل فيها الكثير من العوامل السيكولوجية والخداع البصرى دون إعتبار فعلى لحساسية مخاريط العين البشرية نفسها، على الرغم من كون اللون فى النهاية ليست سوى ظاهرة تدرك بصريا وتفسر من خلال العقل البشرى.



شكل رقم (20)

شكل رقم (20)

وبناء على ذلك قام الباحثان بدراسة منحنى الحساسية الطبيعية لمخاريط العين البشرية والذي يظهر فى شكل (20) والذي نلاحظ منه ما يلي:

- 1 - عدم ثبات نسب المسافات بين حساسية مخاريط العين للألوان الثلاثة لها، حيث يلاحظ تقارب قمة حساسية الأحمر والأخضر وتباعد الأزرق عنها.
- 2 - عدم تساوي المدى الخاص بالحساسية الطبيعية لكل لون، حيث نلاحظ زيادة مدى حساسية الأخضر يليه الأحمر ثم يليه بفارق كبير الأزرق.

3 - ونتيجة لذلك فإن الألوان المكمل من الطبيعي ألا تتساوى نسب المسافات بينها، إلا أننا نلاحظ بالإضافة إلى ذلك أن مدى حساسية العين للون الأصفر عالية جدا مقارنة بحساسية العين للون السيان على الرغم من كونهما نتاجا للألوان الأساسية.

4 - إن اللون البنفسجي والذي ظل سببا رئيسيا دافعا لكل من عمل فى أنظمة وصف اللون إلى استخدام الشكل الدائري لتكوين نقطة تلاقي بين الأزرق والأحمر خاصة مع تطابق ذلك مع خلط الصبغات المعتمة ليس نتاجا لخلط الأزرق والأحمر وإنما هو طول موجي مستقل يلي الأزرق ويسجل على مخروط العين المسؤول عن الإحساس بالألوان الموجية القصيرة (الأزرق).

5 - ظهور العديد من الألوان الثلاثية بشكل تلاحظه العين بسهولة أكبر من بعض الألوان الثنائية كما فى حالة السيان، حيث نلاحظ وكنتيجة لاتساع مدى رؤية العين للأحمر والأخضر اتساع وكبر مسافات الألوان الناتجة بينهما، فيلاحظ البرتقالي والأصفر والأخضر المائل للأصفرار بسهولة تامة، بينما تتضاءل مساحة الألوان الناتجة بين الأخضر والأزرق مما يصعب عملية رؤية لون ثنائي كالسيان بشكل دعا العديد إلى إهماله فى ألوان تحليل الطيف (قوس قزح) ليس إلا لصغر الحيز الذي يشغله وانخفاض حساسية العين له.

ونتيجة لذلك فقد تم ابتكار نموذج لوني يقوم على إنتاج نظام ثلاثي الأبعاد باستخدام منحنى حساسية مخاريط العين البشرية، وذلك عبر إدارته حول محور التشبع اللوني وليس عبر محور لخلط الألوان كما هو معتاد، وذلك على أساس أن حساسية مخاريط العين البشرية هى وسيلة إدراك الألوان فعليا فى مفهومها البشرى، وبالتالي فإنه من غير المعقول أن توضع نظريات وتبنى أنظمة لونية بعيدا عن الوسيلة الوحيدة لإدراكها، وكأنه يجب على العين البشرية أن تتصرف وفق هذه الأنظمة، وليس العكس، الذى هو طبيعى، بأن الهدف النهائى لأنظمة

- البشرية فإننا نجد أنه يحقق مايلي:
1. يعطي كافة الدرجات اللونية التي تستطيع العين البشرية تمييزها.
  2. العلاقات اللونية الناتجة هي علاقات فعلية لميكانيكية رؤية العين وليست خلطا لأي نوع من الصبغات أو الأحبار أو غيرها من الملونات فهي علاقات طبيعية.
  3. عدم وجود مشكلة في العلاقات اللونية الناتجة خاصة النفسية، حيث يوجد مكانة الطبيعي في منحنى الحساسية وليس نتاجا لخلط ألوان أخرى.
  4. تفسير ظاهرة زيادة الإحساس بألوان ثلاثية وضعف الإحساس بألوان ثنائية وهو ما أهملته تماما الأنظمة الأخرى.
  5. تفسير ظاهرة نقص التشبع بمعنى انخفاض حساسية العين تجاه لون ما تدريجيا وليس من منظور - باهت أو معرض للشمس كثيرا- وهو بالطبع تعبير ساذج في منظومة اللون، خاصة مع وضع إعتبار الرؤية الكروماتية الخاصة بالقضبان البصرية.
  6. تفسير ظاهرة الاستضاءة اللونية كظاهرة مرتبطة بشدة الإضاءة الساقطة على اللون وبالتالي زيادة شدة الموجة القادمة للعين على معيار الحساسية وليس على معيار الطول الموجي.
  7. تفسير ظاهرة البريق والألوان المعدنية كالذهبي والفضي على أنها تناسب في شدة الإنعكاس وليس على أنها لون قائم بذاته، وذلك لعدم وجود أي مخاريط بالعين البشرية مسؤولة عن رؤية هذه الألوان بالخصوص.

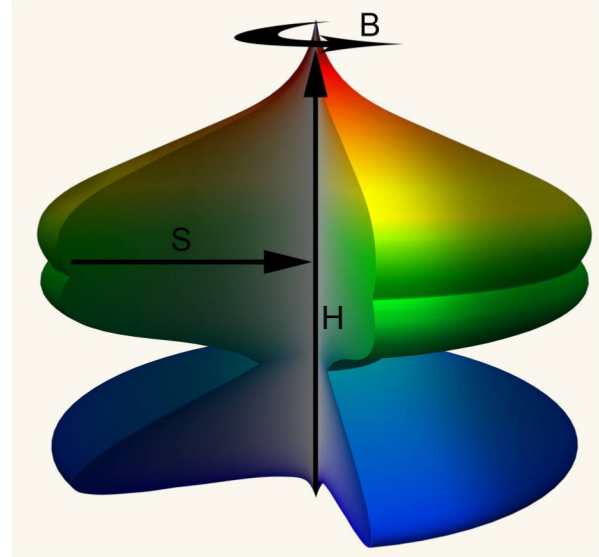
إن هذا النموذج هو نموذج إجتهدنا فيه ولا يمكننا القول بأنه هو القول الفصل في قضية الوصف اللوني، إلا أنه محاولة جادة لم تضع نصب عينها الخامة المستخدمة في التلوين سواء ضوء أو صبغات شفافة أو صبغات معتمة، وإنما تجردت من هذا لتضع حساسية العين - والعين فقط - هي المعيار الأساسي للقياس والتنظيم، وحينما نحدد بكلمة العين فقط فهذا للإندهاش من كل من يحاول أن يدرس ظاهرة اللون خارج الأداة الوحيدة المسؤولة عن إدراكه ونقله كإشارة للمخ ليفسرها كلون، فالصبغات والأضواء بأنواعها ماهي إلا مؤثر وليس مفسر، وما اللون إلا تأثير يحدث على مخاريط العين، فكيف يدرس بغير ذلك؟؟!

وهذا الاجتهاد لم يكن محاولة لإرضاء فريق عن آخر، فقد اجتهد فنانيين وفلاسفة في وضع أنظمة وصف لونية ترضي معتقداتهم، واجتهد فيزيائيون في وضع أنظمة أخرى، إلى غير ذلك... إلا أن أنظمة اللون تحتاج إلى إدراك أنه فعلا ظاهرة فيزيائية ولا مجال للشك في ذلك، ولكن الطيف الكهرومغناطيسي كله يخضع لنفس القاعدة فلماذا نرى منه أجزاء ولا نرى أجزاء أخرى؟

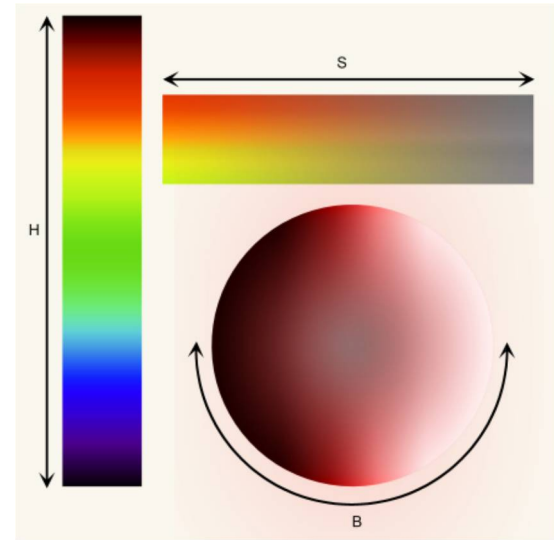
ورؤية العين للألوان هي رؤية فسيولوجية وهذا لا شك فيه، ولكن لماذا يتغير الإدراك اللوني بمجرد تغير وجود لون ما بجانب لون آخر؟

ثم يأتي عنصر ثالث مؤثر في كل التجارب والنظم السابقة وهو العنصر السيكولوجي، والذي يدعو العقل إلى الاهتمام بألوان وإهمال أخرى وتأكيد بعضها وعدم التأكيد لأخرى. إن العنصر الوحيد المؤكد لهذه المنظومة هي حساسية العين، ولبناء منظومة منضبطة فلا بد من الخضوع لهذا المعيار فقط ودون غيره، وهذا ما التزمنا به وقمنا بالتجارب من خلاله. وبالتالي ومن خلال ما سبق فإننا نوصي بالتعمق في دراسة علوم اللون من خلال رؤية متكاملة مع التوسع في دراسة الإدراك البصري والذي هو في حد ذاته العنصر الفاعل الأول في تحديد ووصف ما يعرف بأنه لون، ومع وجود العديد من المعايير النسبية في عملية الإدراك البصري، فإن إضافتها إلى عوامل دراسة علوم اللون هي من الأهمية بمكان لإثراء بحوث اللون.

حساسية للعين إلى أدنى حساسية وهو ما يعبر عن التشبع، أما المحور (B) والذي هو الانتقال عبر المحيط الأفقي، فهو يعبر عن الانتقال اللوني من حالة أقصى إضاءة إلى حالة انعدام الإضاءة، ويعبر كل محور من المحاور عن 256 تدرج لوني ليكون الناتج هو  $16777312=256 \times 256 \times 256$  درجة لونية، وهو الحد الفعلي الذي تستطيع العين البشرية تمييزه.



شكل رقم (22)



شكل رقم (23)

بحيث يكون التدرج على المحور (H) والذي يمثل تدرج الانتقال اللوني تبعاً للحساسية الطيفية لمخاريط العين البشرية من 1 في أسفل النموذج عند الأزرق وإنهاءً بـ 256 في أعلى النموذج عند الأحمر.

ويكون التدرج على المحور (S) من 256 في الخارج على حواف النموذج كأقصى حد للتشبع (Saturation) وإنهاءً بـ 1 في المركز العمودي للنموذج في الداخل كأدنى حد للتشبع.

بينما يكون التدرج على المحور (B) المحيطي من 256 كأقصى حد للسطوع (Brightness) حتى تكاد الألوان جميعها أبيض وحتى 1 كأدنى حد للسطوع حتى تكاد الألوان جميعها أسود. وذلك كما يظهر في شكل رقم (23)

### الخلاصة Conclusion:

عبر دراسة نموذج الوصف اللوني طبقاً لحساسية مخاريط العين

- Germany : Springer-Verlag .
12. Kuehn, R. G., & Schwarz, A. (2008). *Color Ordered: A Survey of Color Systems from Antiquity to the Present*. Oxford, UK: Oxford University Press .
  13. Kuehni, R. G. (2012). *Color: An Introduction to Practice and Principles*. New Jersey, USA: Wiley Publishing, Inc.
  14. Narciso Silvestrini, B. (2011). *Johann Heinrich Lambert*. Retrieved 2015, from colorsystem: <http://www.colorsysteem.com>
  15. Narciso Silvestrini, B. (2011). *Wilhelm von Bezold*. Retrieved 2015, from colorsystem: <http://www.colorsysteem.com>
  16. Narciso Silvestrini, B. (2011). *Wolfgang von Goethe* . Retrieved 2015, from colorsystem: <http://www.colorsysteem.com>
  17. Nassau, K. (1998). *Color for Science, Art and Technology*. Amsterdam, Netherlands : Elsevier Inc.
  18. Orna, M. V. (2013). *The Chemical History of Color* . New York, USA: Springer-Heidelberg .
  19. Plataniotis, K., & Venetsanopoulos, A. (2000). *Color Image Processing and Applications*. Berlin, Germany : Springer-Verlag.
  20. Rodney, A. (2005). *Color Management for Photographers: Hands on Techniques for Photoshop Users*. London, UK: Focal Press.
  21. Sharma, A. (2004 ). *Understanding Color Management* . New York, USA : Delmar Learning .
  22. Wriggers, W. (2005). *Human Vision and Color*. Houston, USA: The University Of Texas, School of Health Information Sciences.

ويُدفع إلى التوصية بالتوسع في دراسة تأثير الإدراك البصري في علوم اللون وبخاصة الثوابت اللونية.

#### :References المراجع

1. Acharya U, R., Y. k. Ng, E., & S. Sur, J. (2008). *Image Modeling of the Human Eye* . Norwood, USA: Artech House Inc.
2. Backhaus, W. G., Kliegl, R., & Werner, J. S. (1998). *Color Vision-Perspectives from Different Disciplines* . Berlin, Germany : Walter de Gruyter & Co.
3. Crone, R. A. (1999 ). *A History of Color: The Evolution of Theories of Light and Color*. Dordrecht, Netherlands : Kluwer Academic publisher .
4. Feisner, E. A. (2006). *Colour: How to Use Colour in Art and Design* . London, UK: King Laurence Publis .
5. Feisner, E. A., & Reed, R. (2014). *Color Studies* . New York, USA: Bloomsbury Publishing Inc.
6. Fortner, B., & E. Meyer, T. (1997). *Number by Colors: A Guide to Using Color to Understand Technical Data*. New York, USA: Springer Science and Business .
7. Gage, J. (2000). *Color and Meaning: Art, Science, and Symbolism*. Oakland, USA : University of California Press .
8. Haeberlit, W., & P.U.P.A., G. (2012). *Physics in the Arts*. Waltham, USA: Elsevier Inc.
9. Hardin, C. L., & Maffi, L. (1997). *Color Categories in Thought and Language* . Cambridge, UK: Cambridge University Press.
10. Holtzschue, L. (2011). *Understanding Color: An Introduction for Designers*. New Jersey, USA: John Wiley & Sons, Inc.
11. Homann, J.-P. (2009). *Digital Color Management-Principles and Strategies for the Standardized Print Production*. Berlin,