فاعلية الطاقة الذهنية في الإعلان التفاعلي The Effectiveness of Mental Energy in The Interactive Advertising

محمد على عزمى عبد الرحيم

مدرس مساعد في كلية الفنون و التصميم، بجامعة أكتوبر للعلوم الحديثة والأداب

ملخص البحث Abstract:

دالة Keywords: الطاقة الذهنية **Mental Energy**

الإعلان التفاعلي **Interactive Advertising** الادراك

Perception

مع تطور التقنيات الحديثة وتطور الأساليب التي يستخدمها المصمم والمعلن عن السلع والخدمات بشكل أكثر إبتكار المُ ستُحدِثَ مفاهيم جديدة لإستخدامات وتطبيقات على الطاقة الذَّهنية للمتلقى في الإعلان التفاعلي تلك الطاقة الذهنية التي تتأثر بالعديد من المدخلات الخاصة بالمتلقي بشكل مرتبط بالعملية الإدراكية عن طريق حواس الإنسان التي يمكن إثارتها بشكل يحفز هذه الطاقة، ومن هنا تظهر مشكلة البحث والتي يمكن تلخيصها في محاولة الإجابة عن التساؤل الآتي: كيفية إثارة وتغيير الطاقة الذهنية للمتلقي وكيفية قياسها لزيّادة فاعلية الإعلانّ التفاعلي الحديث؟ **ويهدف البحث إلى** هو التعرف على الإمكانيات الحديثة و التي تدعم تغيير و إثارة الطاقة الذهنية للمتلقى لجذب إنتباهه وفكره لأطول فترة ممكنة لإحداث الأثر المطلوب من الإعلان على ذهن المتلقى . وقد إتبع ا**لبحث** المنهج الوصفي التحليلي وذلك من خلال دراسة تحليلية لنموذج إعلاني تفاعلى، حيث توصلت الدراسة إلى أن هناك محددين لقياس الطَّاقة الذهنية للمتلقى في بيئة الإعلان التفاعلي لهم مجموعة من المتغيرات والتي يمكن إستخدامها، المحدد الأول حدوث جذب الإنتباه (الإثارة)، و المحدد الثاني عملية التفاعل و هو الذي يمكن وصفه في جميع المتغيرات الداخلة في عملية التفاعل والتي يمكن أن تُقيسها التقنيات و التكنولوجيا الرقمية للتعرف، و أن إستخدام التقنيات التفاعلية الحديثة بهدف تغيير وإثارة الطاقة الذهنية للمتلقى يعمل على زيادة فعالية الإعلان

Paper received 11th July 2017, accepted 24th August 2017, published 1st of October 2017

مقدمة Introduction:

مع تطور التقنيات الحديثة وتطور الأساليب التي يستخدمها المصمم والمعلن عن السلع والخدمات بشكل أكثر ابتكارا أُستُحبِثَ مفاهيم جديدة لاستخدامات وتطبيقات على الطاقة الذهنية للمتلقى في الإعلان التفاعلي تلك الطاقة الذهنية التي تتأثر بالعديد من المدخلات الخاصة بالمتلقى بشكل مرتبط بالعملية الإدراكية عن طريق حواس الإنسان التي يمكن إثارتها بشكل يحفز هذه الطاقة .

مشكلة البحث Statement of the problem:

يمكن تلخيص مشكلة البحث في محاولة الإجابة عن التساؤل الآتي: كيفية إثارة وتغيير الطاقة الذهنية للمتلقى وكيفية قياسها لزيادة فاعلية الإعلان التفاعلي الحديث؟

أهداف البحث Objectives:

التعرف على الإمكانيات الحديثة و التي تدعم تغيير و إثارة الطاقة الذهنية للمتلقى لجذب إنتباهه وفكره لأطول فترة ممكنة لإحداث الأثر المطلوب من الإعلان على ذهن المتلقى .

منهج البحث Methodology:

المنهج الوصفى التحليلي وذلك من خلال دراسة تحليلية لنموذج إعلاني تفاعلي .

الإطار النظري Theoretical Framework: 1/ الطاقة الذهنية للمتلقى في بيئة الإعلان التفاعلي:

إن إصطلاح الطاقة الذهنية للمتلقى في بيئة الإعلان التفاعلي يتطلب في المقام الأول توصيف معنى الطاقة الذهنية من خلال التطرق لمصطلح الطاقة في معناها المجرد ثم توضيح ماهية الذهن "العقل" بما يتمثل في إدراك للمحسوسات وإستدعاء المعلومات والخبرات بالإضافة للعوامل المؤثرة في الإدراك وعلاقتها بالحواس، وأثناء إيضاح مصطلح الطاقة الذهنية ستتضح علاقته بالحواس والإدراك، والإدراك الحسى في عملية الإتصال الإعلاني الأمر الذي يتأثر بإستخدام التقنيات الحديثة، فهناك عدة مفاهيم للطاقة:

1 بتُعرُّف الطَّ اقتبأتها القُدرة التي تملكها المادّة لإعطاء قوى قادرة على إنجاز عمل مُعيّن.

2. المقدرة التي يمتلكها نظام ما لإنتاج الفاعليّة أو النّشاط الخارجيّ 3. وهي أيضا الكيان المُجرّد الذي لا يُعرَف إلا من خلال تحوّلاته

https://meshb.nlm.nih.gov/record/ui?name=Me Processes 20% ntal

وكذلك يعرف العقل او الذهن بأنه: العمليات الذهنية أو الوظائف العقلية هما مصطلحان يستخدمان في الغالب بشكل متبادل للإشارة إلى وظائف أو عمليات الإدراك الحسى و الذاكرة و الإبداع و المخيلة و الأفكار و العقيدة و التفكير و الإرادة و المشاعر أو بمعنى آخر، كل الأشياء التي يقوم بها العقل(ابراهيم،1985).

وبدمج المصطلحين السابقين يصبح مفهوم الطاقة الذهنية هو:

- 1. القدرة العقلية لإنجاز عمل تفسيرى أو إدراكي كترجمة الحواس" الإحساس" أو الإدراك بأشكاله.
- 2. مقدرة ذهن شخص ما لإنتاج فاعلية أو تفاعل ما و عمل نشاط
- 3. انها كيان مجرد يمكن قياسه من خلال تحولاته و ردود نتائجه المنعكسة على الحواس و السلوك و العمليات الذهنية بشكل

2/ الإدراك:

ويتميز الإدراك الإنساني بأنه لا يدرك الأشياء المحيطة من حوله كما هي ولكنه يضفي معنى عليها . فحواسنا الخمس من سمع وبصر وشم ولمس وتذوق تنقل إلينا أنواع مختلفة من الإحساسات، نقوم بعد ذلك بخلق معنى عليها أو إعطاء تفسيرات لها وتلك العملية هي ما نسميه بالإدراك . ولذلك فإن عملية الإدراك ليست حسية فقط بل هي عملية حسية وعقلية وإنفعالية، وهي معقدة وليست بسيطة أي ليست مجرد إستثارة أعضاء الحس المختلفة.

ويتم الإدراك من خلال تحول الإحساسات المختلفة السمعية والبصرية والشمية والذوقية واللمسية إلى مدركات، فالكون الذي نعيش فيه ملئ بالعديد من المثيرات أو الأشياء والموضوعات التي تجذب إنتباه الفرد . ولكن لا يستطيع الإنسان أن ينتبه إليها جميعا في نفس الوقت أو بنفس الدرجة . لذلك يختار موضوع أو مثير واحد دون غيره من هذه الموضوعات والمثيرات فينتبه إليه ويستجيب له، وتبرز هذه المثيرات والموضوعات التي ينتبه إليها الفرد في المجال الإدراكي على شكل صيغ أو وحدات تنتظم معاً.

1/2/ مراحل الادراك:

ويحدث الإدراك مثلاً من إصطدام موجات خاصة بالجسم الإنساني . صادرة من الأجسام الخارجية، ثم تقوم أطراف الإنسان وبالتحديد الأطراف العصبية بنقل أثار الاصطدام بالمخ، ومن ثم يحدث الإحساس، وفي الواقع إن الجسم الإنساني مهيأ من الداخل ومن

الخارج بمئات من هذه الأطراف العصبية غير أن لكل إحساس خاص مجموعة معينة من الأطراف العصبية التي توجد إما موزعة على أنحاء الجسد المختلفة مثل الإحساس بالحرارة، أو مركزة في عضو خاص كالإحساس السمعي، وهذه الإحساسات متنوعة وعلى هيئة ثلاث مراحل هي:

ومختلفة، وعلى هذا فإن عملية الإدراك تتم في خطوتين هما:

- 1. التنظيم الحسى.
- 2. عملية التأويل.



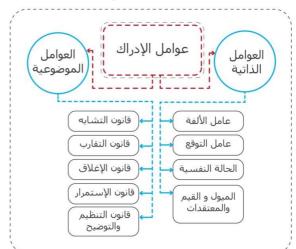
شكل 1 يوضح مراحل عملية الإدراك

- 1. المرحلة الفيزيقية: وهي التي تصل فيها التأثيرات الفيزيقية إلى أعضاء الحس الخارجي (العين، الأذن، الأنف، الجلد، اللسان)
- 2. المرحلة الفسيولوجية: وفيها ينفعل عضو الحس بهذه المؤترات، ثم ينقل هذا التأثير بواسطة الأعصاب الناقلة إلى المراكز العصبية في القشرة المخية.
- المرحلة النفسية : وفيها يتحول التأثير الواصل إلى المراكز العصبية في المخ إلى شعور بالإحساس.

2/2 عوامل الإدراك:

ولا نستطيع القول بأن عملية الإدراك هي مكونة من عدد الإحساسات أو المنبهات الخارجية المتشابهة أو المختلفة فيما بينها بل إن عملية الإدراك تحدث نتيجة إدراكك لموضوع خارجي معين، ودون هذين القطبين الرئيسيين لا تتم عملية الإدراك . أي أنهما الذات والمثير الخارجي ومن ثم أصبح من الضرورى معرفة العوامل المؤثرة في حدوث عملية الإدراك والتي تنقسم إلى نوعين:

- 1- العوامل الذاتية المؤثرة في الإدراك.
- 2- العوامل الموضوعية المؤثرة في الإدراك.



شكل 2 رسم توضيحي لعوامل الإدراك

أولا: العوامل الذاتية المؤثرة في الإدراك (Daniel, 2013): ويقصد بها تلك العوامل التي تتعلق بالفرد الذي يقوم بعملية الإدراك وتكمن في داخله، ولذلك تسمى بالعوامل الداخلية، مثل عامل الألفة والتوقع والحالة الجسمية والنفسية للشخص، وعقائده وإتجاهاته ونزعته الشخصية، أو ميوله.

 عامل الألفة: ويشير هذا العامل إلى دور الخبرة السابقة في عملية الإدراك . حيث إننا ندرك الأشياء في ضوء ما خبرنا به وما مر بنا من تجارب . ويترتب على ذلك أنه كلما كانت الأشياء التي ندركها في الوقت الراهن تقع في إطار خبرتنا السابقة أي سبق لنا أن خبرناها من قبل يسهل علينا إدراكها من تلك التي لم تقع في نطاق خبرتنا السابقة، أي التي لم نمر بها من قبل، فحينما تنظر إلى الباب فأنت تعلم أن هذا باب وليس شيء أخر وذلك لأنك سبق وأن تعلمت ذلك الإسم وتعرفت

- عليه في مرحلة الطفولة .
- 2. عامل التوقع: وهذا العامل يؤكد ذاتية الإدراك بمعنى أن الإنسان عند إدراكه للأشياء في العالم الخارجي لا يدركها كما هي في الواقع،ولكن ندركها وفقا لذواتناً أي وفقاً لتوقعاتناً
- 3. الحالة النفسية: الإدراك يتأثر بالحالة النفسية للفرد أثناء عملية الإدراك . أي الإنفعال الذي يسيطر عليه حال الإدراك سواء الغضب أو الرضا والقلق والطمأنينة.
- 4. الميول والمعتقدات والقيم: أثبت التجارب والدراسات أن ميول الفرد وما لديه من قيم ومعتقدات تؤثر على كيفية إدراكه لأشياء وموضوعات البيئة الخارجية.

ثانيا: العوامل الموضوعية المؤثرة في الإدراك:

وهي تلك العوامل التي تتعلق بخصائص الموضوع المدرك أو بالصيغة أو المجال الإدراكي . وهي تتمثل بقوانين التمثيل الإدراكي التي صاغها أصحاب مدرسة الجشطالت الذي يرون أن إدراك الفرد للموقف أو الأشياء والموضوعات الخارجية تسير حتماً وفق مجموعات من القوانين، هذه القوانين هي:

1. قانون التنظيم والتوضيح: إن قانون التنظيم يوضح أو يقترح علينا إتجاه الأحداث . فالتنظيم النفسى يتجه إلى تكوين صيغة جيدة . وهذه الصيغة الإجمالية الجيدة لها صفات كالإنتظام والبساطة والثبات .



"شكل 3 يوضح أن تنظيم العناصر في الإعلان قد يقترح علينا معنى تصميمي يسهل إدراكه"

- 2. قانون التشابه: ويشير هذا القانون إلى أن الفرد يميل عند إدراكه للأشياء المتشابهة في الشكل أو اللون.
- قانون التقارب: يشير إلى أن الأشياء أو المثيرات الحسية المتقاربة في المكان أو الزمان يميل الإنسان عند إدراكها إلى إدراكها كصيغة واحدة مستقلة وبارزة مكونة من شكل وأرضية.
- 4. قانون الإغلاق: الأشياء الناقصة أو المفتوحة يميل الفرد عند إدراكها إلى إكمالها أو سد ما بها من فتحات وثغرات فالإنسان لديه اتجاه فطري لإكمال الأشياء الناقصة ونظرا لما

تسببه له تلك الأجزاء من شعور بالقلق والتوتر، الأمر الذي يجعله مدفوع دائماً لسد الثغرات وإدراكها كصيغة كلية حتى يزول التوتر.



"شكل 4 يوضح أن تشابه العناصر في الإعلان قد يساعد المصمم في إنشاء أفكار إبداعيه يسهل إدراكها من قبل المتلقى"



اشكل 5 يوضح أن التقارب بين العناصر في الإعلان قد يساعد المتلقى في إدراكها"



الشكل 6 يوضح قانون الإغلاق وكيفية الإستفادة منه في الإعلان للشكل مياشر!

5. قانون الإستمرار: وينص هذا القانون على أن الأشياء المتصلة المستمرة التي ترتبط فيما بينها بخطوط تدرك كصيغة كاملة. مثل صورة صفين متوازيين من الأشجار يدركها الفرد على أنها صورة طريق . كما أننا نميل إلى الإستمرارية عند إدراكنا

للأشياء، فنحن ندرك الدائرة كدائرة والخط المستقيم كخط مستقيم.



الشكل 7 يوضح قانون الإستمرار وكيفية الإستفادة منه في الشكل 7 يوضح الإعلان بشكل مباشراا

3/2 شروط الإدراك:

يقوم الكائن الحي بإستمرار عملية الإدراك للأشياء والموضوعات الموجودة في البيئة من حوله، ففي كل لحظة يستطيع أن يحس بحواسه ويدرك المحسوسات فمثلاً، يستطيع أن يرى ويدرك المرئيات، ويستطيع أن يلمس ويدرك الملموسات وهكذا...، بشروط واجب توافرها، وتتلخص الشروط:

- 1. وجود الأشياء والموضوعات التي يقوم الفرد بإدراكها بصورة واضحة في نطاق الحواس الخمس للفرد.
- 2. وجود الشخص الذي يقوم بعملية الإدراك وأن تتوافر فيه الصفات اللازمة لعملية الإدراك كسلامة الحواس وعدم الإضطراب العقلي لكي يستطيع إدراك هذه الأشياء والموضوعات على نحو سليم ودقيق.

3/ علاقة الحواس بالطاقة الذهنية في عملية الإتصال:

أصبح الإعلان يستخدم مفهوم إشراك أكبر قدر من الحواس وذلك لخلق حالة قوية من الإدراك والتي بالتبعية تغيير في الطاقة الذهنية والتأثير في سلوك المستهاك، فقد أكدت الدكتورة أرادنا كريشنا من جامعة ميشيغان بالولايات المتحدة الأمريكية " أن الخواص الحسية للمنتج أو الخدمة لها أثر كبير على سلوك المستهاك وأن المدخلات الحسية تؤثر في كيفية شعور المتلقي وتفكيره وإختياره وإستخدامه للمنتجات، كما أن التعظيم والمبالغة في الخواص الحسية للمنتج أو للمنتجات، كما أن التعظيم والمبالغة في الخواص الحسية للمنتج أو المناقى للمنتج وإنطباع صورة ذهنية عنه لديه"، ويتضح ذلك في ما قامت به شركة الخطوط الجوية السنغافورية بإستحداث نوع عطر جديد مخصص لشركة الطيران وقامت بدسه في المناشف الساخنة ونشرته في الطائرة كلها بل ووضعته مضيفات الطائرة كعطر لهن، وذلك ليس فقط لأنها رائحة منعشة بل إنها نظل في عقل المتلقى تاركة طاقة ذهنية إيجابية تؤدي إلى تجاوب إيجابي للتعرض المستقبلي للرائحة .



شكل 8 إعلان الخطوط الجوية الماليزية (إعلان تلفزيوني)

كما أن ذكر ألفاظ الحواس في حد ذاتها " تراها، تلمسها، تتذوقها " على أقل تقدير يعمل على إشراك الحواس بنسب قوية يعطى للعقل مساحة من التخيل التي تنطبق على واقع حسى ملموس في وجدانه منشئة طاقة ذهنية أكبر تنتهى بالتأثير في وجدان المتلقى، وتم تنفيذ ذلك في حملة شهر مارس لعام 2014 من نفس شركة الطيران (Michael, 2015).

ومما سبق يتضح دور الحواس في التأثير بشكل واضح في الطاقة الذهنية، بل ويمتد الأثر الإتصالي إلى الإستجابة للمنبهات والإحساس بالمحسوسات التي يتم إرسالها و إستقبالها أثناء العملية الإتصالية في الإعلان والتي يتم إدراكها ومن خلالها تحدث تغير في الطاقة الذهنية للمتلقي والتي هي مرتبطة بخطوات عملية الإتصال فكلما زادت تفاعل حواس المتلقي مع الإعلان كلما زادت الطاقة الذهنية للمتلقى حال عملية الإتصال.

4/ أثر التقنيات الحديثة على الطاقة الذهنية في الإعلان التفاعلي: نجحت التقنيات الحديثة من خلال أنظمة التعرف والعرض في كيفية قياس الطاقة الذهنية والمتغيرات التي يمكن أن تشير إلى معدل إرتفاع وإنخفاض هذه الطاقة و ظهرت دراسة جديدة حول كيفية القياس للطاقة الذهنية أثناء التفاعل مع البيئة الإفتراضية بإستخدام طرق جديدة لقياس نشاط المخ في الجانب الأيمن، وهو الجانب المسئول عن تفسير الصور ومعانيها وترجمة البعد الثالث، وعلماً بأنه أمر يصعب قياسه بالطرق التقليدية المعروفة " قياس النشاط الكهربي للمخ " ويسمى EEG وهي إختصار لكلمة Electroencephalogram وهو إختبار يكشف عن التغيرات و الشذوذ في موجات الدماغ التي يتم التقاطها بإستخدام أقطاب كهربائية تتكون من أقراص معدنية صغيرة مع أسلاك رقيقة على فروة الرأس تقوم بالكشف عن الرسوم الكهربائية الصغيرة التي تنتج عن نشاط خلايا الدماغ حيث يتم تضخيم الرسوم وتظهر كرسم بياني على شاشة الكمبيوتر Near-infrared spectroscopy (NIRS)

ويتطلب EEG الكثير من المتخصصين فقد قام العاملين على هذا البحث بالتوصل أيضاً الى طرق ومعايير جديدة للقياس سوف نستدل بها على بعض المؤشرات الهامة، ويمكن تسليط الضوء حول مجموعة من النقاط الهامة في هذه الدراسة والتي ترتبط بالأثر المراد تحديده و قياسه وهي:

البديل للقياس الكهربى والأشعة المقطعية والطرق الأخرى باهظة التكلفة والصعب تنفيذها:

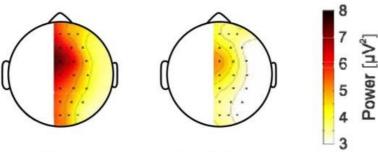
حيث أستطاع هذا الفريق الى الوصول لطريقة جديدة تسمى NIRS وهي أسلوب جديد لتصوير البصرى للأعصاب بإستخدام الأشعة تحت الحمراء حيث يتم قياس تغيرات تركيز oxygenated hemoglobin (oxy- الهيموجلبين المؤكسد -Hb) والغير مؤكسد (deoxygenated hemoglobin) في الأوعية الدماغية والذي يستدل به على نشاط المخ ومن ثم على الطاقة الذهنية.

2- بيانات سلوكية Behavioral Data عن المتفاعل " المتلقى":

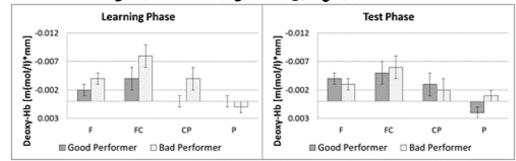
حيث تم جمع بيانات أثناء التجربة للتعرف على المتلقى ذو النقاعل الجيد أو السيء، وتم قياسها على ثلاث متغيرات وهي:

- عدد محاولات التفاعل : وهي عدد المرات التي يقوم المتلقى بالإشتراك في التجربة .
- 2. فترة التفاعل : وهي الفترة التي يتفاعل فيها المتلقي مع هذه البيئة الإفتراضية
- معدل إنهاء التجرية التفاعلية : وهي النسبة بين ما أنجزه المتلقي المشارك في التجربة من الأصل الكلي للتجربة .

وقد أثبت الدراسة أن الطآقة الذهنية المتلقى تتناسب تناسباً طردياً مع هذه المتغيرات الثلاثة، وفيما يلى رسم توضيحى لمخطط الطاقة الذهنية الذى يوضح الفرق بين المتلقى ذو التفاعل الجيد أو السيء.



Good Performer Bad Performer "شكل 9 يوضح الفرق بين المتلقى ذو التفاعل الجيد أو السيء



"شكل (11) يوضح الفرق بين المتلقى ذو التفاعل الجيد أو السيء في معدلات الطاقة الذهنية " الشكل (11) يوضح الفرق بين المتلقى (2013 STEPHANIE)

5/ إستخدام التكنولوجيا لقياس وحث الطاقة الذهنية في الإعلان التفاعلي:

من خلال دراسة الإمكانيات التى تتيحها التكنولوجيات الحديثة الذكية وربطها بالدرسات الحديثة للطاقة الذهنية، فإن الباحث توصل إلى أن هناك محددين لقياس الطاقة الذهنية للمتلقى في بيئة الإعلان التفاعلي لهم مجموعة من المتغيرات والتي يمكن إستخدامها.

1. المحدد الأول حدوث جنب الإنتباه (الإثارة): وتحدث عندما تنطبق سمات الشخص المتفاعل مع سمات الجمهور المستهدف والمطابقة للمتطلبات الرسالة الإعلانية من توافق في الإحتياجات الإنسانية والسيكولوجية لهذه الرسالة والمتغيرات المتعددة التي تسيطر على هذا المحدد هي عديدة ومتشعبة ولكن بشكل أشمل، أشير إلى أنها هي نمط السلوك الخاص بالمتلقي

والتي يتم تسجيلها رقمياً وحفظها ومعالجتها ومن ثم إنتقاء المتلقى للرسالة وإنتقاء الرسالة للمتلقى، أي ما كان يحدث في الإعلان في عصره السابق تغير، لأن فكرة إنشاء رسالة إعلانية لجميع الفئات المستهدفة أصبحت لا تسهم بشكل كبير في الوصول لأفضل النتائج للمعانين أو للمصممين على حد سواء، من ثم أستُحدث مفهوم الإعلان المتكامل كمفهوم يُهيمن ويسيطر بشكر أكبر ويشمل أكبر عدد من الجمهور ويصبح هذا المفهوم مرن بل نواة لكل الأفكار الإعلانية وهكذا أصبح أداة تنفيذ هذا الفكر الأكثر شمولاً هو التعرف الرقمي فإن بلا شك تقديم المحتوى المناسب للمتلقى المهتم بهذا المحتوى يسهم بشكل لاجدال فيه في التفاعل مع هذا المحتوى ويزيد من معدل الطاقة الذهنية حيث أنه ضمن النطاق الذهنى والإرادى واللإرادي بسبب الرغبة في تلبية شئ ما أو الحاجة لشئ معين، مثال على ذلك إذا قام أحد المستخدمين بتصفح نوع معين من المنتجات في موقع سوق دوت كوم ثم بعد يومين قام بفتح بريده الإلكتروني الخاص أو المتصفح في أي صفحة فإنه سوف يرى الإعلانات بجانب المتصفح لكل عروض الأسعار والمنتجات المرتبطة بالنمط التصفحي لذلك المستخدم والتي كان يتصفحها وأفضل العروض دون طلبه لها وتفسيراً لذلك ماسبق ذكره من

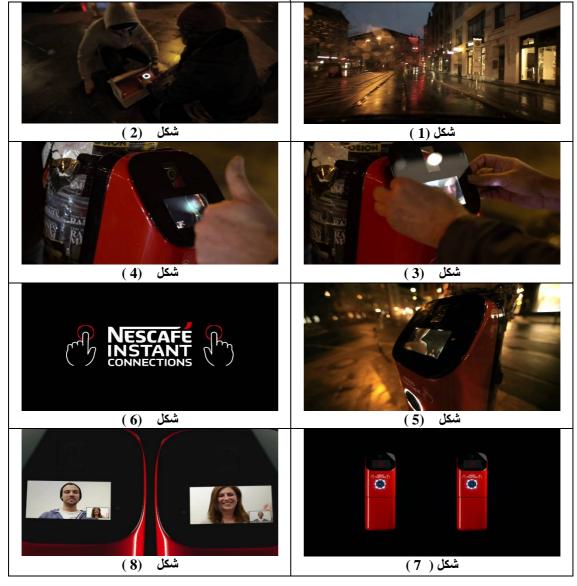
المحدد الثاتى عملية التفاعل: وهو الذي يمكن وصفه فى جميع المتغيرات الداخلة فى عملية التفاعل والتى يمكن أن تُقسِمها تكنولوجيا التعرف الرقمى بدقة ومنها:

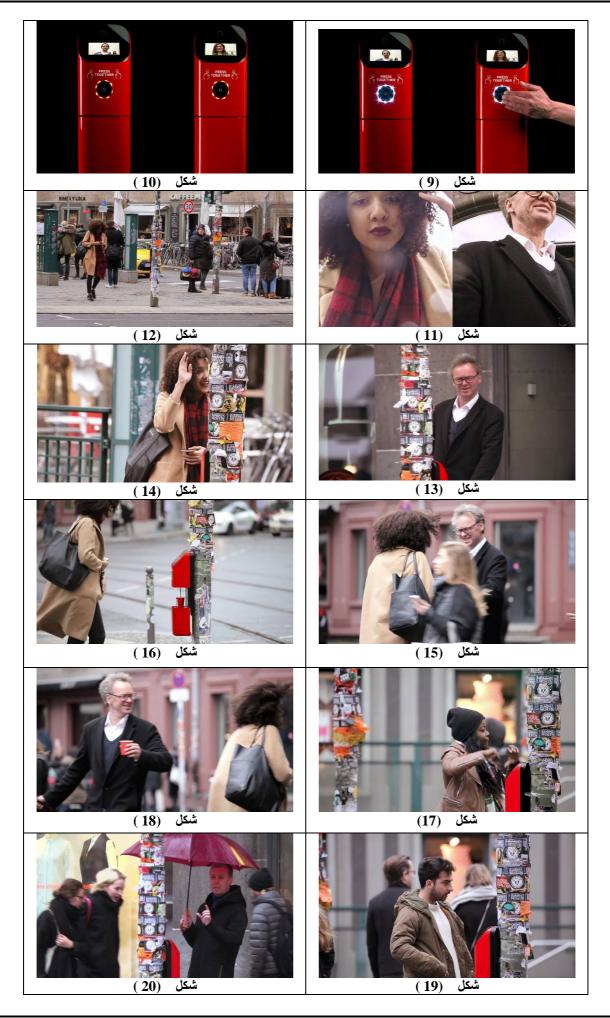
تخزين البيانات ومعالجتها

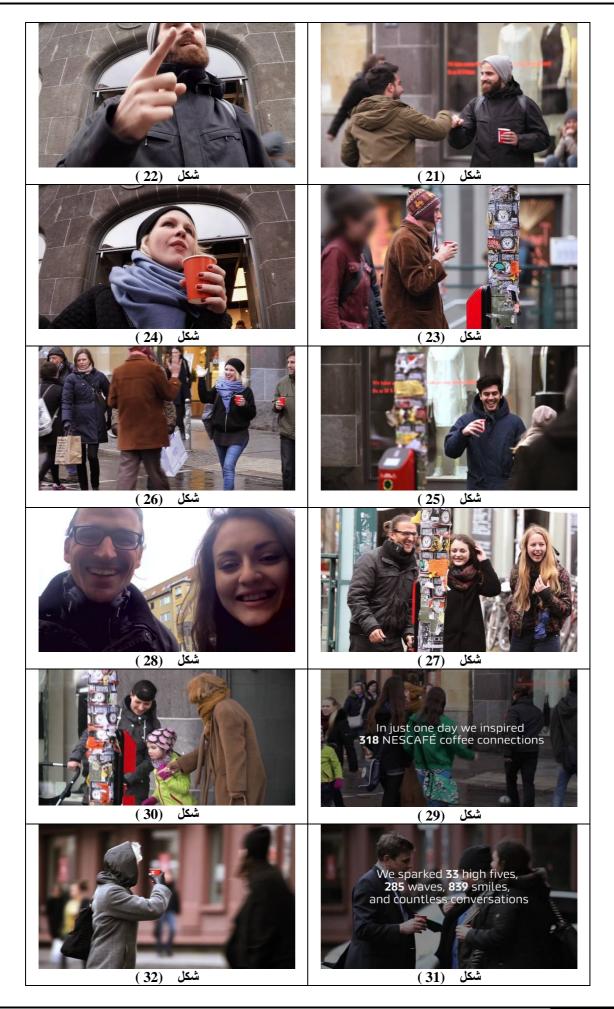
- 1. <u>سرعة التفاعل:</u> سرعة الفعل من الرسالة وردها من المتلقى، والعكس صحيح، كعملية مستمرة.
- زمن الإستجابة: وهو الزمن الذي يتطلبه المتلقى أو الرسالة التفاعلية للإستجابة للفعل الذي يسبقه.
- 3. مدة التفاعل: وهي المدة التي يقيضيها المتلقى في التفاعل مع الرسالة.
 - 4. عدد محولات التفاعل
 - 5. المعدل النسبي لإنهاء التجرية التفاعلية
 - 6. أسلوب التفاعل وماينتج منها من قياسات:
- كالإيماءات والتعبيرات الناتجة عن التفاعل من حساب عدد الإبتسامات عدد الإندهاشات عدد الضحكات، ومدتها وإرتفاع صوتها والتي يمكن إستناداً إليه قياس الطاقة الذهنية، السعادة مثلاً والتي تتبح التوصل لجميع المؤشرات المطلوبة لإحداث النتيجة المرجوة أياً كانت.
- قياس مؤشرات التفاعلات الحيوية للإنسان: لإعطاء بيانات تؤكد صحة النتائج اللي تم إستنباطها كقياس مدى نشاط المخ، إنساع بؤبؤ العين ومعدل النبضات لتحديد الإنفعالات، الخوف، الفزع.

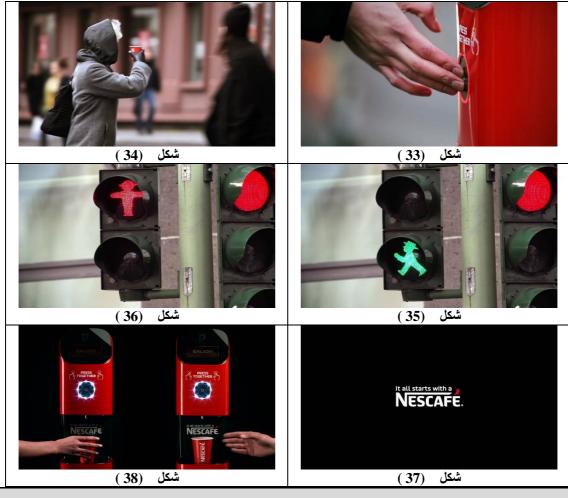
ثانيا: الإطار العملي:

النموذج التحليلي لإعلان عن منتج نسكافيه في مدينة برلين بألمانيا.









توصيف الإعلان		
مشروب نسكافيه	نوع المنتج او الخدمة	
تقدم شركة نسكافيه مشروب قهوة من خليط خاص من بذور البُن، وتقدم هذه الحملة الإعلانية في عام 2015.	معلومات عن المنتج	
تم تنفيذ الإعلان في مدينة برلين بألمانيا حيث استولت الوسائل التكنولوجية بشكل كبير على المساحة الإتصالية للأفراد في التواصل، ومن ثم جاءت الفكرة التي تقوم على تقليل الحواجز بين الأشخاص من خلال زيادة الصلة بينهم في البيئة المباشرة وتقليل الشعور بالوحدة أثناء الانتظار في السير عند إشارات المرور وخلق حالة من التواصل الإجتماعي من خلال ماكينة قهوة على كلا من جانبي الطريق تسمح بالمهاتفة بإستخدام الفيديو، وعند الضغط على زر (إضغط سوياً) يتم تقديم كوبا من القهوة كهدية لذلك التواصل ثم يلتقي الفردين المارين بعد انتهاء انتظارهم لإشارة المرور كلاً حامل كوب القهوة الخاص به، التقاء فردين في الاتجاهين المتقابلين للطريق وإرسال كل فرد كوب من النسكافية للأخر.	فكرة الإعلان	
إزالة حاجز عدم التواصل بين الأفراد عن طريق خلق حالة من التفاعل لعمل شئ مشترك وتجربة شئ جديد وإثارة الفضول والتعاون لتصبح لبداية محادثات لتزيل طابع الصمت والغربة بين الأفراد ويصبح صاحب الفضل و السبب الرئيسي هو منتج نسكافية	هدف الإعلان	
الطاقة الذهنية في الإعلان		
استخدم حاسة السمع والبصر واللمس والتذوق والشم ولكنه ركز على حاستي السمع والبصر كمحور أساسى لبداية جذب الانتباه في التجربة الواقعية ولكن إمتد ليستخدم حاسة اللمس ليتفاعل بالضغط على الماكينة، وعند خروج كوب القهوة استشعر سخونة القهوة ورائحتها المميزة والفريدة وتذوق نكهتها القوية لترتبط هذه المثيرات المتعددة بطرق تشكل حالة إنطباعية في وجدان المتلقي وذلك أثناء قيامه بحالة من التفاعل والاتصال تتمثل في إضافة البهجة له ليختزن جميع ما سبق في ذاكرة المتلقي أثر هذه التجربة الفريدة الجديدة والمفاجأة.	الحواس المستخدمة فى إثارة و تغيير الطاقة الذهنية	
قام المصمم باستخدام العوامل الذاتية فاستخدم كلاً من : 1 - عامل الألفة حيث أنشأ نظام مهاتفة بالفيديو ليخلق حالة من التواصل والألفة بين الفردين المشاركين في كل عملية تفاعل ليبني كافة المراحل التالية. 2 - عامل التوقع إستخدم المصمم التفكير البديهي والمنطقي للمتلقي في توقعه لحدوث نتيجة ما بسبب تفاعله مع هذا الشئ المجهول والذي يرغب بمعرفة ماهيته من منطلق الفضول على أقل تقدير .	العوامل المستخدمة فى عملية الإدراك	

3- الحالة النفسية وفيها إستعمل المصمم المساحة المتاحة للمتلقي كمنتظر لتغير إشارة المرور وهي فترة من الملل والوحدة تسمح بمزيد من القابلية للمشاركة في الإجابة عن		
متطلبات ذاتية كالفضول والرغبة في كل ما هو جديد و النزعة الفطرية للتواصل بما يسمح بإشراكه في التجربة.		
4- الميولُ ومما سبق ذكره أن أصحاب هذه البيئة التي تم إنشاء الاعلان بها هم في		
المانيا وبالتحديد في برلين، وأن الصفة الغالبة عليهم هي إنشغالهم بالوسائل التكنولوجية الحديثة وتواجدهم في بيئات إفتراضية عديدة "مواقع شبكات الإنترنت"، فإن من		
الحديثة وتواجدهم في بينات إفتراصية عديده مواقع سبحات الإنترنت ، قبل مل المعروف في الطبيعة البشرية الرغبة في التجديد والتغيير والتحول من حال إلى حال		
، ومن ثم فقد إستخدم المصمم هذه الخلفية كنواه لبث الفكرة الإعلانية و كتغيير لإتجاه		
قيمي خاطئ في المجتمع عن طريق بث القيمة المضادة بشكل جديد وفعال بإستخدام الميل المضاد .		
قام المصمم بإستخدام العوامل الموضوعية فإستخدم قانون التشابه في تشابه حالة المتلقي		
مع حالة الطرف الأخر المشارك من جوانب مثل الإنتظار والملل والوحدة وقانون		
التقارب في المثيرات الحسية لتوافق نفس المكان والزمان ونفس شكل ولون الجهاز الجهاز الجهاز الخاص ب" الجهاز نسكافيه التفاعلي" بالإضافة إلى لون الدائرة الضوئية حول الزر الخاص ب"		
والمن من المن قط معالا الذي يتوافق مع الثيارة المدور كما سيق ذكر وي مرقانون الإغلاق في استخدام		
مفهوم الضغط سويا حيث يتوجب على أحد المشاركين الضغط في البداية ثم على	الموص	
المشارك الأخر ليغلقوا سوياً دائرة التعاون التفاعلي بما في ذلك من تغير في لون الدائرة		
الضوئية كأنهم يستعدون لون أحمر الانتظار سويا الى لون اخضر الانطلاق مع منحهم الجائزة .		
ا الجادرة . دم المصمم العناصر البيئية المختلفة لإثارة وتغيير الطاقة الذهنية حيث إنه لم يكتفي بالتأثير في	استخ	
اس السمعية والبصرية باستخدام مهاتفة الفيديو وماله من مفاجأة جذب الإنتباه، ولكنه إمتد إلى	-	
وعة من العواطف الإنسانية والتي إستهدف فيها الرغبة في المشاركة و الشعور بالتقدير، بإعطائه		
أة لإستثارة السعادة والفرحة وإنشاء مساحة من التواصل بين طرفي التفاعل بل إستطاع أن يوظف		
سر البشرى "المتلقي ذاته" للتأكيد على تلك الإستثارة والمتعة . أستفادت التجربة من إثارة حاسة التذوق والشم واللمس مما يخلق مزيدا من الطاقة الذهنية نتيجة		
الإستثارة و تدعيمها ببعض الكلمات التشجيعية التي تظهر على شاشة مهاتفة الفيديو ككلمة		الطاقة الذهنية من
أبي والتي تعمل كمفتاح إطلاق لهذه المُستثارات داخل الحالة الوجدانية للمتلقى والتي تحدث [Enj		جانب التصميم الاحاد:
التزامن في ضغط زر "أضغط معاً " وهو الذي في حد ذاته دعوة للمشاركة، وجّاءت القياسات		الإعلاني
إلى عدد 33 تحية باليد high five وعدد 285 تلويح باليد و عدد 839 إبتسامة كدليل واضح		
ل تغير الطاقة الذهنية، على الرغم من أن التجربة التفاعلية قد تكون صعب توسيع نطاقها ليشمل الجمهور المناسب فقد تم تصويرها وتوثيقها على شكل إعلان لتستخدم لنقل هذه الطاقة الذهنية		
البنهور المناسب عد لم تصويرته وتوبيه على سن إعادل المساحدم على تعد المعنية الماسية الم		
ما يثير أكبر قدر من التفاعل بالوسيلة التقليدية " العرض التلفزيوني "		
شير إلى أن كانت الاستجابة جيدة جداً في معظم الحالات المشاركة في		
التفاعل التجربة التفاعلية حيث وصلت إلى 318 كوب قهوة مشترك Coffee "	سرعة	
Connection"	;	محددات قياس الطاقة
هي مدة 1 دقيقة الى 2 دقيقة كأقصى تقدير مع الماكينة، مع المشارك الأخر مختلفة على حسب طبيعة وظروف المشاركين في كل اتصال على حدة		الذهنية للمتلقى أثناء التفاعل
ولات التفاعل مرة واحد للمتلقي، حسب ما تم التخطيط له	عدد مح	التفاض
هاء التجرية التفاعلية تراوح المعدل من جيد جدا ً إلى ممتاز في إنهاء هذه التجربة التفاعلية	معدل إن	

النتائج Results:

توصلت الدراسة إلى أن:

- 1- الطاقة الذهنية هي القدرة العقلية لإدراك وترجمة الحواس لإنتاج تفاعل ما ويمكن قياسها من خلال تحولاتها وردود أفعالها المنعكسة على السلوك و العمليات الذهنية بشكل عام.
- 2- أن الخواص الحسية للمنتج أو الخدمة لها أثر كبير على سلوك المستهلك وأن المدخلات الحسية تؤثر في كيفية شعور المتلقي وتفكيره وإختياره وإستخدامه للمنتجات، كما أن التعظيم والمبالغة في الخواص الحسية للمنتج أو خلق حالة إحساسية جديدة له تؤثر بشكل واضح على كيفية تذكر المتلقى للمنتج وإنطباع صورة ذهنية عنه لديه.
- 3- أن هناك محددين لقياس الطاقة الذهنية للمتلقى في بيئة الإعلان التفاعلي لهم مجموعة من المتغيرات والتي يمكن إستخدامها، المحدد الأول حدوث جذب الإنتباه "الإثارة"، و المحدد الثاني

عملية التفاعل وهو الذي يمكن وصفه فى جميع المتغيرات الدخلة فى عملية التفاعل والتى يمكن أن تُقيسها التقنيات الحديثة و التكنولوجيا الرقمية للتعرف.

4- أن إستخدام التقنيات التفاعلية الحديثة بهدف تغيير وإثارة الطاقة الذهنية للمتلقى يعمل على زيادة فعالية الإعلان التفاعلى.

التوصيات Recommendations:

- 1- إستخدام المتغيرات التي تم التوصل إليها في الدراسة و إستخدام التكنولوجيات المناسبة لقياسها كمؤشر حقيقي للطاقة الذهنية في الإعلان التفاعلي مما يتيح بيانات جديدة للباحثي في مجال الإعلان لكيفية وأشكال الإستجابات بناءً على بيانات رقمية و وقياسات دقيقة.
- 2- الإستفادة من الأبحاث و العلوم اللتي تعمل بشكل موازى لكيفية قياس الطاقة الذهنية وإستخدام المخرجات النهائية مثل الـ NIRS و تطبيقها في مجال الإعلان و الذي سوف يقدم

- 4. Michael R . Solomon, Consumer Behavior "buying, having, and being", eleventh edition: England, Pearson Education Limited, 2015, Ch 5, page 201
- Stephanie Trautman and Franchesca Julien, Virtual Environments Developments, Applications And Challenges, Nova, New York, eBook ,2013 pg11-14

إمكانيات جديدة غير مسبوقة في متابعة وقياس الطاقة الذهنية.

: References

- 1. https://meshb.nlm.nih.gov/record/ui?name=M ental20% Processes
- القدرات العقلية، خصائصها وقياسها، الدكتور ابراهيم وجيه 2. محمود، دار المعارف، القاهرة، 1985، ص 3،2
- 3. Daniel Reisberg, The Oxford Handbook of Cognitive Psychology, Oxford University press, New York, 2013, p 176