# التفاعلية ودورها في دعم العلاقة الإنسانية بين الماركة والمتلقى في تصميم الإعلان

# Interactivity and its role in supporting human relationship between Brand and recipient in advertising design

#### نانسي محمد خيرت

مدير تسويق بشركة برانديتورز

# د./محمد شريف صبري

أستاذ متفرغ بقسم الإعلان، كلية الفنون التطبيقية، جامعة حلوان مصر

#### أ.د/عبيرحسن عبده

أستاذ تصميم الإعلان بقسم الإعلان، كلية الفنون التطبيقية، جامعة حلوان مصر

#### كلمات دالة Keywords

التفاعلية

Interactivity

الماركة

**Brand** 

والمتلقى

Recipient

تصميم الإعلان

**Advertising Design** 

#### ملخص البحث Abstract:

ع ظهور تكنولوجيا التواصل الاجتماعي اتخذ الإعلان اشكالاً مختلفة لمواكبة التغير الحادث في نموذج الاتصال بين البشر. ولجأ المصممون الى استخدام اساليب فنية قادرة على تحقيق هوية انسانية تحكم العلاقة بين الماركة والمتلقى في محاولة للتقرب من المتلقى والذي اصبح اكثر وعياً بالخدع الإعلانية واساليب التسويق ودور الإعلان في توجيه رغبات المتلقى بدون موافقة عقله الواعي من خلال استخدام المنبهات الحسية لتحقيق انطباعات ذهنية تلقائية عن الماركة المعلن عنها. فظهرت العديد من النظريات المتعلقة بكيفية اعادة صياغة العلاقة بين الماركة والمتلقي من خلال الإعلان بحيث تصبح قادرة على مواكبة التغير الحادث في سيكولوجية المتلقي مع بناء علاقة بين الماركة والمتلقى ذات سمات إنسانية تحمل روابط عاطفية اكثر تأثيراً من حالة الإشباع المادي التي طالما اعتمد عليها الإعلان في الماضي؛ كما لجأ العديد من المصممين لاستخدام اساليب فنية مختلفة ومعالجات جديدة للطرق التقليدية في الإعلان. وقد وجد المصممون ضالتهم في استخدام التفاعلية في تصميم الإعلان والتي نجحت في تكوين علاقات بين الماركة ومتلقى الإعلان ذات شكل مختلف عن السابق؛ حيث اصبحت هذه العلاقات أكثر إنسانية وأقل مادية. وتتلخص مشكلة البحث في الإجابة على التساؤلات هل تختلف الإعلانات التفاعلية من حيث قدرتها على بناء علاقة انسانية بين الماركة ومتلقى الإعلان ؟ ماهى انواع الإعلانات التفاعلية القادرة اكثر من غيرها على بناء علاقة انسانية بين الماركة والجمهور المستهدف؟ هدف البحث هو التوصل إلى اتجاهات الإعلان التفاعلي القادرة اكثر من غيرها على تفعيل الحواس الإنسانية المختلفة وبالتالي تحقيق علاقة إنسانية بين متلقي الإعلان والماركة . أهمية البحث في إلقاء الضوء على التفاعلية باستخدام الحواس الخمسة في تصميم الإعلان بهدف تقديم إعلان قادر على بناء علاقة إنسانية قوية بين الماركة والمتلقى . ويفترض البحث أن الاتجاه الإعلاني الذي يعتمد على حاسة الشم بالإضافة إلى حاسة البصر لديه قدرة أكبر على بناء رابطة إنسانية أقوى من الاتجاهات الإعلانية التي لا يتم تفعيل حاسة الشم فيها. ويعتمد البحث على ا**لمنهج الوصفي متبوعاً بدراسة** تحليلية قائمة على اختيار إعلانات تم استخدام التفاعلية في تصميمها بهدف تدعيم الصلة الإنسانية بين الماركة والمتلقي. ومن أهم نتائج البحث أن الاتجاه الإعلاني (ضاغط الرائحة) هو الأكثر قدرة على تفعيل الحواس الانسانية مقارنة بالاتجاهات الإعلانية موضوع البحث، بينما يعتبر الاتجاه الإعلاني (مجسات استشعار الرائحة) هو الأقل قدرة على تفعيل الحواس الإنسانية مقارنة بباقي الاتجاهات الإعلانية موضوع البحث وذلك من خلال تطبيق ترتيب الحواس الخمسة من حيث قدرتها على التأثير في الذاكرة كمعيار للتقييم.

# Paper received 19<sup>th</sup> November 2018, Accepted 20<sup>th</sup> December 2018, Published 1<sup>st</sup> of January 2019

#### مقدمة Introduction:

تطور الإعلان بتطور وسائل الاتصال؛ ومع ظهور تكنولوجيا التواصل الاجتماعي اتخذ الإعلان اشكالاً مختلفة لمواكبة التغير الحادث في نموذج الاتصال بين البشر. ولجأ المصممون الى استخدام اساليب فنية قادرة على تحقيق هوية انسانية تحكم العلاقة بين الماركة والمتلقي في محاولة للتقرب من المتلقي والذي اصبح اكثر وعيا بالخدع الإعلانية واساليب التسويق ودور الإعلان في توجيه رغبات المتلقي بدون موافقة عقله الواعي من خلال استخدام المنبهات الحسية لتحقيق انطباعات ذهنية تلقائية عن الماركة المعلن عنها. فظهرت العديد من النظريات المتعلقة بكيفية اعادة صياغة العلاقة بين الماركة والمتلقي من خلال الإعلان بحيث تصبح قادرة على مواكبة التغير الحادث في سيكولوجية المتلقي مع عاطفية اكثر تأثيراً من حالة الإشباع المادي التي طالما اعتمد عليها عاطفية اكثر تأثيراً من حالة الإشباع المادي التي طالما اعتمد عليها

الإعلان في الماضي؛ كما لجأ العديد من المصممين لاستخدام اساليب فنية مختلفة ومعالجات جديدة للطرق التقليدية في الإعلان. وقد وجد المصممون ضالتهم في استخدام التفاعلية في تصميم الإعلان والتي نجحت في تكوين علاقات بين الماركة ومتلقي الإعلان ذات شكل مختلف عن السابق؛ حيث اصبحت هذه العلاقات أكثر إنسانية وأقل مادية. حيث تتحقق التفاعلية عن طريق استخدام المتلقي لحواسه المختلفة للتواصل مع الإعلان؛ ومع تفعيل هذه الحواس يحصل المتلقي على التلقي الساكن دون أي والذي كان ينحصر فيه دور المتلقي على التلقي الساكن دون أي تذخل مباشر؛ حيث يستخدم المتلقي حواسه المختلفة كاللمس والسمع والتنوق والشم والبصر في التواصل المباشر مع الرسالة الإعلانية والتي لاتكتمل بدون رد فعل المتلقي. وتحقق التفاعلية في تصميم والتي لاتكتمل بدون رد فعل المتلقي. وتحقق التفاعلية في تصميم والتي المتلق في المتلق والذي يشعر لأول مرة بأن له دور أساسي في تكوين الرسالة الإعصالية الإعلانية بالإضافة إلى

دوره الأساسي لمتلقى لهذه الرسالة.

#### هشكلة البحث Statement of the problem:

تتلخص مشكلة البحث في الإجابة على التساؤلات الأتية:

- هل تختلف الإعلانات التفاعلية من حيث قدرتها على بناء علاقة انسانية بين الماركة ومتلقى الإعلان ؟
- ماهي انواع الإعلانات التفاعلية القادرة اكثر من غيرها على بناء علاقة انسانية بين الماركة والجمهور المستهدف؟

#### هدف البحث Objective:

هو التوصل إلى اتجاهات الإعلان التفاعلي القادرة اكثر من غيرها على تفعيل الحواس الإنسانية المختلفة وبالتالي تحقيق علاقة إنسانية بين متلقى الإعلان والماركة.

#### أهبية البحث Significance:

تكمن أهمية البحث في إلقاء الضوء على التفاعلية باستخدام الحواس الخمسة في تصميم الإعلان بهدف تقديم إعلان قادر على بناء علاقة إنسانية قوية بين الماركة والمتلقى .

### فروض البحث Hypotheses؛

يفترض البحث أن الاتجاه الإعلاني الذي يعتمد على حاسة الشم بالإضافة إلى حاسة البصر لديه قدرة أكبر على بناء رابطة إنسانية أقوى من الاتجاهات الإعلانية التي لا يتم تفعيل حاسة الشم فيها.

#### منهج البحث Methodology :

يعتمد البحث على المنهج الوصفي متبوعاً بدراسة تحليلية قائمة على اختيار إعلانات تم استخدام التفاعلية في تصميمها بهدف تدعيم الصلة الإنسانية بين الماركة والمتلقى.

#### 1 الإطار النظري Theoretical Framework:

# التفاعلية والحواس الخمسة

الاجتماعي في القرن الحالي.

#### 1-1-التفاعلية

التفاعلية هي مفهوم يستخدم للدلالة على تحول المتلقي الساكن السلبي إلى عنصر فعال ونشيط؛ وبالتالي فهو يدل على كل أنواع مشاركة المتلقي في الرسالة الاتصالية، كما يمكن تعريف التفاعلية على أنها ميزة الوسيلة الاتصالية والتي يكون فيها المتلقي قادراً على التأثير في شكل أو محتوى عرض الرسالة الاتصالية (9). وقد ظهر الاهتمام بمفهوم التفاعلية في بداية التسعينات من القرن الماضي نظراً للتقدم الذي شهده العالم في مجال التكنولوجيا الرقمية والذي تبعه تقدم هائل في مجال التواصل عبر منصات التواصل

ويرتبط مفهوم التفاعلية بمفاهيم المشاركة والحوار حيث يعتمد شكل التفاعل على نوع الوسيط (الوسيلة) حيث يختلف على سبيل المثال التفاعل السمعي عن البصري؛ ولذلك ظهرت العديد من الاتجاهات الإعلانية التي تعتمد على تفاعل المتلقي مع الإعلان باستخدام حواسه المختلفة بهدف الحصول على تأثيرات مختلفة على المتلقي حسب الحاسة التي يتم تفعيلها في الإعلان وحسب ارتباط هذه الحاسة بالمنتج نفسه مثل التركيز على حاسة التذوق والشم في حالة منتجات الكهربائية وحاسة اللمس في حالة المنتجات الكهربائية والسيارات(3)

#### 1-2-ترتيب الحواس الخمسة

يقوم النظام العصبي بتلقي ومعالجة المعلومات حول العالم الخارجي من أجل التفاعل والتواصل والحفاظ على صحة الإنسان؛ حيث تأتي هذه المعلومات من خلال الأعضاء الحسية من خلال قيام أجهزة الاستشعار الخاصة بكل حاسة بإرسال المعلومات إلى الدماغ لمساعدة الإنسان على فهم وإدراك العالم المحيط به، حيث تعمل الحواس الخمسة معا لتعطي الإنسان صورة واضحة للعالم من حوله (2).

وتتفاوت أهمية الحواس حسب دورها، حيث تعتبر حاسة البصر هي الحاسة الأهم في تحديد رد فعل وتنبيه الإنسان لوجود الخطر؛

بينما تعتبر حاسة الشم هي الأقوى تأثيراً على الذاكرة واستدعاء الذكريات؛ حيث تستطيع حاسة الشم تمييز 1 ترليون رائحة بينما تميز العين البشرية 7 مليون لون .

وفي حالة تصنيف الحواس الخمسة تبعاً لقدرتها على استدعاء الصورة الذهنية الخاصة بالماركة فإن حاسة الشم تكون الأولى تليها حاسة البصر، السمع، اللمس، وأخيراً التنوق (7).

وقد تم استخدام حاسة الشم في الإعلان لما لها من قدرة كبيرة على استدعاء الذكريات والتأثير على الذاكرة في العديد من الاتجاهات الفنية مثل مجسات استشعار الرائحة وضاغط الرائحة والإعلان المسموع ذو الرائحة.

# 1-3-نظرية الحواس الخمسة The Five Senses Theory

مع الازدياد العالمي لأهمية بناء العلاقات الإنسانية للبراند والمتلقي في التسويق، كان من الطبيعي أن تظهر العديد من نظريات التصميم والتسويق التي تدعم فكرة تصميم منتج يساعد على الربط بين الماركة والمستخدم بنموذج إنساني أكثر منه تجاري؛ فظهرت نظرية الحواس الخمسة عام 2013 على يد جين سوب لي Jinsop نظرية الحواس الخمسة عام التصميم الصناعي ومؤسس شركة ازوالد لتصميم مكبرات الصوت لهواتف الاي فون باستخدام الهواتف القديمة ، والذي تقوم نظريته على أنه كلما كان التصميم متفاعلاً مع الحواس الخمسة للمستخدم كلما كان هناك رابطة إنسانية بين هذا المستخدم والماركة (1).

وتعتمد نظرية الحواس الخمس على تقييم التصميمات تبعاً لمدى قدرة التصميم على تفعيل اكبر قدر من الحواس فكلما زادت عدد الحواس الإنسانية التي يتم تفعيلها في التصميم كلما كان التصميم ناجحاً في تحقيق علاقة وطيدة مع الجمهور المستهدف.

بحيث يحقق التصميم الذي يقوم بتفعيل الحواس الخمس نجاحاً أكبر في تكوين رابطة إنسانية بين الماركة والمتلقي أكثر من الإعلان الذي يعمل على تفعيل 4 حواس إنسانية فقط؛ وكلما قل عدد الحواس المفعلة في التصميم كلما كان أقل قدرة على تحقيق رابطة إنسانية بين الماركة وجمهورها المستهدف.

ويقصد بالحواس الخمسة في التصميم أن يقوم المصمم بتصميم منتج يقوم بتفعيل أكبر قدر من الحواس الخمسة (الشم-التذوق- اللمس - الرؤية - السمع) عند استخدام العميل للمنتج؛ وبمساعدة التكنولوجيا الحديثة تمكن مصمم الإعلان من تطبيق هذه النظرية؛ فظهر الإعلان التفاعلي والذي يقوم فيه المتلقى بالتواصل مع الماركة عن طريق اللمس والسمع والرؤية والتذوق والشم ايضاً. مثلما قامت إعلانات ماكدونالدز بإضافة صوت قرمشة البطاطس وصوت غليان الزيت كخلفية لإعلاناتها لتحفيز حاسة التذوق لدي متلقى الإعلان.



نموذج (1) إعلان خارجي لمجلس معالجة الحليب (16) ولعل الحملة الإعلانية لمجلس معالجة الحليب في كاليفورنيا California Board Milk Processor مثالاً نموذجياً على استخدام الحواس الخمسة في الإعلان بشكل ناجح حيث تمثلت الحملة في اعلانات خارجية في محطات الأوتوبيس تحت عنوان (?) الموضحة في نموذج (1) اعلاه، والتي تمكنك بمجرد الوقوف في المحطة من شم

رغبات المتلقي (4).

# 3- اتجاهات الإعلان التفاعلي المعتمدة على تفعيل الحواس الإنسانية:

#### 3-1- مجسات إستشعار الرائحة

ظهر علم تعقب الرائحة منذ حوالى 15عام في أوروبا الشرقية وذلك بعدما اعتمدت السلطة القضائية العليا هذه التقنية كدليل جنائي معترف به في المجر.

وقد استمرت جهود الباحثين في مجال استشعار الرائحة حتى تمكن فريق من الباحثين من ابتكار جهاز يمكنه الكشف عن أكثر من16 مرض عن طريق تحليل التركيبات الكيميائية لأنفاس المرضى. وفي مجال الإعلان ظهرت العديد من الأساليب الإعلانية التي اعتمدت على اجهزة استشعار لرائحة انفاس البشر وتحليل الغازات التي تخرج منها مثل غاز ثاني أكسيد الكربون وغاز النيتروجين فضلاً على أكثر من 100 مركب كيميائي متطاير وتحليل هذه الرائحة لأغراض ترويجية بعيدة عن أي أغراض طبية (8).

وقد قامت الحملة الإعلانية لبراند فريسك frisk ببلجيكا والتي حملت عنوان "مؤشر الانفاس الصادق والصادم" The brutally الموضحة في نموذج (2) والتي يقوم فيها مؤشر مثبت في لوحة إعلان خارجي داخل محطة القطارات المركزية في مدينة انتيويرب البلجيكية بإبلاغ متلقي الإعلان بمستوي رائحة فمه؛ عن طريق قيام المتلقي بالتنفس أمام جهاز استشعار داخل الإعلان؛ وبدوره يقوم الإعلان بعرض رسالة كوميدية ساخرة تقيم مستوى رائحة فم المتلقي؛ كما يتم إهداء المشاركين في الإعلان المنتج كل حسب حالته؛ وقد بلغ عدد المشاركين في الإعلان 12,281 شخص في أول أسبوع من بداية الحملة الإعلانية.

رائحة البسكويت الطازج (المشروب المفضل مع الحليب)؛ وقد تميزت هذه الحملة بتفعيل حاسة الشم والتي تتميز بأنها من أكثر الحواس التى كان يصعب في الماضي استخدامها في الإعلان ظراً لعدم توافر صفة التفاعلية في الوسائل الإعلانية التقليدية كالإعلان التفزيوني أو حتى الإعلان الخارجي والذي كان معتمداً على الطباعة التقليدية قبل ظهور الإعلانات الخارجية ذات الشاشات التفاعلية أو غيرها من الإعلانات الخارجية والتي ظهرت بها صفة التفاعلية بعد تطور التكنولوجيا في صناعة الإعلان.

# 2-الإعلان التفاعلي

يختلف الإعلان التفاعلي عن الإعلان التقليدي من حيث نوع الاستجابة المطلوبة من الإعلان، ففي الماضي تمثلت هذه الاستجابة في تحقيق الهدف المادي المباشر من الإعلان كشراء المنتج أو تفعيل الخدمة؛ ومع تطور علوم التسويق و ظهور وسائل التواصل الاجتماعي والتي جعلت الشكل المادي للإعلان غير مقبول المتلقي الذي أصبح أكثر وعيا بالأساليب التسويقية التقليدية ظهرت العديد من الأهداف التسويقية الغير المباشرة التي يتبناها الإعلان بهدف تحقيق الهدف المادي الأساسي للبراند مثل تأصيل الصورة الذهنية للبراند وبناء علاقة إنسانية بين الماركة والجمهور المستهدف؛ فظهر الإعلان التفاعلي والذي يعتمد على وجود اتصال ثنائي الاتجاة بين الماركة ومتلقي الإعلان بطريقة غير تقليدية مثل تفعيل الحواس الإنسانية المختلفة كحاسة اللمس والتذوق والشم وغيرها من الحواس الخمسة (11).

ويتميز الإعلان التفاعلي بقدرته على منح المتلقي القدرة على التحكم في تفسيره لهوية الماركة كما أنه يؤكد على أهمية المتلقي بالنسبة للبراند وذلك عن طريق عدم اكتمال الإعلان بدون مشاركته؛ كما أنه يمد خطوط التفاعل والحوار بين الماركة والمتلقى مما يجعل عملية تطوير الماركة أكثر سهولة لتناسب



نموذج (2) إعلان خارجي تفاعلي لشركة فريسك (14)

وبتطبيق ترتيب الحواس الخمس من حيث قدرتها على التأثير على ذاكرة المتلقي على هذا الاتجاه الإعلاني نجد انه لم يتمكن من بناء علاقة انسانية جيدة بين الماركة والمتلقي حيث يتم تفعيل حاستي البصر والتي تأتي في المركز الثاني من حيث تأثير ها على الذاكرة؛ وحاسة التنوق والتي تأتي في المركز الأخير فبالرغم من اعتماد الإعلان على حاسة الشم وهي الحاسة الأولى في التأثير على ذاكرة المتلقي إلا أنه لا يتم تفعيلها لدى المتلقي حيث تستشعر مجسات الرائحة رائحة فم المتلقي دون أن يستخدم المتلقي حاسة الشم لديه وكان يفضل تفعيل حاسة الشم بجانب حاسة البصر بدلاً من حاسة التنوق.

#### 2-3-ضاغط الرائحة

نظراً لكون حاسة الشم من أكثر الحواس الإنسانية التي لم يظهر لها

تطبيقات تكنولوجية كثيرة مثل الحواس الأخري كاللمس والتذوق والسمع والبصر فهي مرتبطة لدي المتلقي بالإنسانية أكثر من غيرها من الحواس مما يجعل لها تأثير كبير على المتلقي عند استخدامها في الإعلان الهادف لبناء علاقة إنسانية مع المتلقي.

وبالرغم من ان حاسة الشم هي الحاسة الرئيسية التي يعتمد عليها هذا الاتجاه الإعلاني إلا أن هذا النوع من الإعلان في أبسط نموذج له يحقق تفعيل حواس انسانية اخرى هي حواس الشم والبصر واللمس ايضاً؛ حيث يعتمد الإعلان على حاسة البصر في تحقيق جذب الإنتباه للتصميم حيث ينجذب المتلقي بصرياً من خلال التصميم الإعلاني والذي يتكون من الأشكال والألوان والصور والكتابات وغيرها من العناصر الجرافيكية، ثم يتم تفعيل حاسة اللمس حيث يقوم المتلقي بتنفيذ التعليمات على الإعلان بالضغط اللمس حيث يقوم المتلقي بتنفيذ التعليمات على الإعلان بالضغط

على أحد الأزرار لتصدر الرائحة المطلوبة من الإعلان حيث يتم تفعيل حاسة الشم.

ومن اشهر الأمثلة على هذا الاتجاه الإعلاني الحملة الإعلانية لمنتجات ماك كين Mc Cain للبطاطس سريعة التجهيز الموضحة في نموذج (3) حيث قامت بعمل لوحات إعلانية ثلاثية الابعاد ذات



نموذج (3) إعلان Mc Cain لمحطة الأوتوبيس (17)

وبتطبيق ترتيب الحواس الخمس من حيث تأثيرها على الذاكرة على هذا الاتجاه الإعلاني نجد انه تمكن من بناء علاقة انسانية جيدة بين الماركة والمتلقي حيث يتم تفعيل أكثر من حاسة انسانية هي حواس الشم والتي تأتي في المركز الأول في قدرتها على تفعيل الذاكرة ثم حاسة البصر والتي تأتى في المركز الثاني واخيرا حاسة اللمس والتي تأتي في المركز الرابع مما يؤدي الى مزيد من التفاعل الانساني بين الماركة والمتلقي وبالتالي تحقيق رابطة انسانية حقيقية بينهما نظرا الستخدام أكثر الحواس القادرة على تفعيل ذاكرة المتلقي وبالتالي تأصيل الصورة الذهنية الإنسانية للبراند في ذهن

# 3-3 مجسات الترابط البشري

يعتمد هذا الأسلوب على استخدام التكنولوجيا بنموذج أكثر عمقأ وقدرة على بناء رابطة إنسانية من نوع خاص جداً ليست فقط بين الماركة والمتلقى؛ بل اتسعت الدائرة لتشمل الماركة وكل متلقي هذا الإعلان وربطهم انسانياً بعضهم ببعض.

هذا الأُسلوب الإعلاني لم يكن سيظهر لولا ظهور تكنولوجيا المجسات الحسية القائمة على التعرف على بصمات الأصابع والتتبع الحركى مثل الحملة الإعلانية لشيكولاتة ميلكا Milka الموضحة في نموذج (4) والتي حملت عنوان "سلسلة من الحنان Chain of Tenderness" والتي تمثلت فيها الماركة بشخصية البقرة التي تشتهر بها حيث يتم تفعيل حاسة اللمس من خلال قيام العميل بملامسة يد البقرة والضغط في نفس الوقت على زر تشغيل الماكينة للحصول على عبوات مجانية من المنتج؛ مما يضطر المتلقي بطلب المساعدة من المارة في الشارع لتكوين سلسلة بشرية عن طريق الإمساك بالإيدي بين أكبر عدد ممكن من الأشخاص للحصول في النهاية على الهدايا المجانية ومشاركتها بين جموع المارة المشاركين في هذة السلسلة، هذه الحملة ساعدت متلقى الإعلان على تكوين صداقات جديدة والتعرف على أناس جدد بالإضافة إلى ربط هذه العلاقات الإنسانية ببراند ميلكانا نفسها

ملمس البطاطس في محطة انتظار الحافلات بلندن حيث يتمكن

الجمهور بمجرد لمس البطاطس ثلاثية الأبعاد من شم رائحة

البطاطس المطهية اللذيذة وقد شارك في هذه الحملة الإعلانية أكثر

من 194,342 شخص في الأسبوع الأول من بداية الحملة .



نموذج (4) ماكينة ميلكا الإعلانية (20)

وقد وصل عدد المشاركين في هذه الحملة الإعلانية 60,212 خلال 📗 حاستان على الأقل هما حاستي اللمس وحاسة البصر؛ حيث ينجذب

الأسبوع الأول لبداية الحملة؛ ويقوم هذا الاتجاه الإعلاني بتفعيل | المتلقي للإعلان في البداية عن طريق حاسة البصر ثم تكتمل عملية

التفاعل مع الإعلال بتفعيل حاسة اللمس ايضاً.

وبتطبيق ترتيب الحواس الخمس على هذا الاتجاه الإعلاني نجد انه تمكن من بناء علاقة انسانية بين الماركة والمتلقي إلا أنه يتم تفعيل اثنين من الحواس الإنسانية فقط هما حاستي البصر واللمس، وبالرغم من احتلال حاسة البصر المركز الثاني في قوة التأثير على الذاكرة إلا أن حاسة اللمس تحتل المركز الرابع وكان يفضل استبدالها بحاسة الشم أو السمع.

### 3-4-الإعلان المسموع ذو الرائحة

يوجد علاقة مباشرة بين الخلايا العصبية التي تميز الروائح وجزء في الدماغ الذي يعالج المعلومات ويربطها بالذاكرة، حيث تعمل الروائح على الاستثارة العاطفية والتي تؤدي الى تكون ذكريات قوية للأحداث المرتبطة بهذه الروائح (10)

ويعتمد هذا الاتجاه الإعلاني على قوة تأثير الروائح على متلقي الإعلان من خلال ربط الصوت الإعلاني Voice over أو الأغنية الإعلاني Jingle برائحة مؤثرة مرتبطة بالماركة بهدف تحقيق علاقة إنسانية قوية بين الماركة والمتلقي تعتمد على تفعيل حاستي الشم والسمع.

وقد ظهر هذا الاتجاه الإعلاني لأول مرة في الحملة الإعلانية "نكهة الراديو Flavor radio" للإعلان عن منتج قهوة دانكن دونتس Dunkin Donuts الموضحة في نموذج (5) حيث يتم نشر رذاذ برائحة القهوة في كل مرة يتم تشغيل الأغنية الإعلانية للبراند عبر مكبرات الصوت المتصلة بالراديو المثبت في الحافلات العامة



نموذج(5) مخطط يوضح مراحل الإعلان المسموع ذو الرائحة لشركة دانكن دونتس (15)

وقد بلغ عدد المشاركين في هذه الحملة الإعلانية خلال الأسبوع الأول من بداية اطلاقها 85,194 مشارك؛ وبتطبيق ترتيب الحواس الخمسة من حيث تأثيرها على الذاكرة على هذا الاتجاه الإعلاني نجد أن هذا الاتجاه الإعلاني ينجح في تفعيل 2 من الحواس الإنسانية في أبسط نموذج له هما حاستي الشم والسمع؛ ويتحقق الترابط الانساني بين الماركة ومتلقي هذا النوع من الإعلان بنموذج جيد نظراً لقوة تأثير حاسة الشم أكثر من غيرها على المتلقي بالإضافة إلى حاسة السمع والتي تأتي في المركز الثالث من حيث قدرتها على تفعيل ذاكرة المتلقى.

#### 3-5- الألعاب الإعلانية

يعتبر هذا الاتجاه الإعلاني مشتقاً من الإعلان التفاعلي حيث يعتمد إعتمادا ً كلياً على التفاعل ينحصر على اللعبة ذهنية أو جسدية (5).

وتتميز هذه الإعلانات بقدرتها على توليد العديد من المشاعر الإنسانية الإيجابية مثل الشعور بتحقيق الذات ولذة الفوز لدى المتلقي كما تحتوي على تفعيل مشاعر السعادة الناجمة عن التفاعل الجسدي والذهني من خلال تفعيل حاستي البصر واللمس في أبسط نموذج لها.

ولا يشترط أن تكون هذه اللعبة جسدية بل من الممكن أن تكون لعبة ذهنية يتم فيها تفعيل حاستي البصر واللمس أيضاً مثلما في الحملة الإعلانية "نظم أفكارك Sort your head out" الموضحة في نموذج (6) للترويج لمنتج قهوة ماكدونالدز؛ وهي عبارة عن لوحة إعلانية تفاعلية على نموذج لعبة بازل بحيث يقوم متلقي الإعلان بإعادة ترتيب لعبة البازل بواسطة تحريك قطع اللعبة حيث يتم تفعيل حاسة اللمس؛ وقد شارك في هذه الحملة الإعلانية 61,401 شخص خلال الأسبوع الأول من بداية الحملة الإعلانية.



نموذج(6) إعلان خارجي تفاعلي لشركة ماكدونالدز (13)

وتتميز هذه النوعية من الألعاب بقدرتها الكبيرة على جذب الأطفال والشباب و وتحفيز الإحساس بالإثارة والمتعة الجسدية حيث تتكون لدى المتلقى ذكريات حسية ناتجة من تفعيل حاسة اللمس و ذكريات بصرية ايضًا ناتجة عن تفعيل حاسة البصر.

وتختلف هذه النوعية من الإعلانات باختلاف نوع اللعبة فقد تكون اللعبة ذهنية او جسدية أو تعليمية مثلما في الحملة الإعلانية "لافتة الأرجوحة The sign swing" لمركز "سي أوة أية للشباب والعائلة" COA youth and family center الموضحة في



وبتطبيق ترتيب الحواس الخمسة من حيث قدرتها على تفعيل الذاكرة على هذا الاتجاه الإعلاني نجد أنه يتمكن من تحقيق رابطة إنسانية بين متلقي الإعلان والماركة حيث يتم تفعيل 2 من الحواس الخمسة الإنسانية على الأقل هما حاستي البصر واللمس كما يمكن تفعيل حاسة اللمس ليس فقط من خلال الأطراف إلا أنه يمكن ان يتم تفعيلها بالجسد ككل مما يثري التجربة الإعلانية ويزيد من قيمة التفاعل الإنساني بين المتلقى والماركة.

#### النتائج Results

تختلف الاتجاهات الإعلانية من حيث قدرتها على تفعيل الحواس الإنسانية المختلفة حيث يتميز الإعلان (ضاغط الرائحة) بأنه الأكثر قدرة على تفعيل الحواس الإنسانية مقارنة بباقي الاتجاهات الإعلانية موضوع البحث، كما يعتبر الاتجاه الإعلاني (مجسات استشعار الرائحة) هو الأقل قدرة على تفعيل الحواس الإنسانية لمتلقى الإعلان مقارنة بالاتجاهات الإعلانية موضوع البحث وتتساوى الاتجاهات الإعلانية (مجسات الترابط البشري-الإعلان المسموع ذو الرائحة ) في قدرتها على تفعيل الحواس الإنسانية المختلفة لدى المتلقى؛ حيث وجد أن:

- الاستعانة بالاتجاه الإعلاني (ضاغط الرائحة) في تصميم الإعلان في أبسط نموذج له يحقق تفعيل 3 من الحواس الخمسة هم حاسة البصر والشم واللمس مما يجعله الأكثر قدرة على تفعيل الحواس الإنسانية مقارنة بالاتجاهات الإعلانية موضوع البحث؛ حيث يتم تفعيل حواس إنسانية تحتل مراكز متقدمة من حيث قدرتها على تفعيل ذاكرة المتلقي مثل حاسة الشم والتي تأتي في المركز الأول يليها حاسة البصر والتي تحتل المركز الثاني بالإضافة إلى الحاسة الإنسانية التي تحتل المركز الرابع و هي حاسة اللمس .
- يعتبر الاتجاه الإعلاني المعتمد على (استشعار الرائحة) هو الأقل قدرة على تفعيل الحواس الإنسانية للمتلقى حيث يعتمد في أبسط نموذج له على تفعيل حاستي البصر والتذوق حيث تحتل حاسة التذوق المركز الأخير من حيث التأثير على ذاكرة المتلقي بالإضافة إلى حاسة البصر والتي تحتل المركز الثاني وكان يفضل تفعيل حاسة إنسانية اخرى بدلاً من حاسة التذوق كحاسة الشممثلاً
- تتساوى الاتجاهات الإعلانية (مجسات الترابط البشري

شكل (7) إعلان خارجي لمركز COA youth and family center والألعاب الإعلانية) من حيث قدرتها على التأثير على ذاكرة

تتمكن الألعاب الإعلانية في ابسط نموذج لها من تفعيل الحواس الإنسانية هما حاستي البصر واللمس سواءا كانت اللعبة ذهنية أم جسدية مما يجعل استخدامها في تصميم الإعلان يحقق تأثيراً على الذاكرة أفضل من مجسات استشعار الرائحة والتي تعتمد على تفعيل حاستي البصر والتذوق حيث تسبق حاسة اللمس حاسة التنوق من حيث ترتيبها في قدرتها على التأثير على ذاكرة المتلقي

المتلقى حيث يتم تفعيل 2 من الحواس الخمس هما حاستي

اللمس والبصر في ابسط النماذج الإعلانية التي يتم استخدام

هذه الاتجاهات في تصميمها.

نموذج (7) والتي تتمثل في لافتة على شكل المنقلة الرياضية مثبت

بها أرجوحة للأطفال، بحيث يتمكن الطفل من الفهم الحسى للزوايا

الرياضية المختلفة مما يساهم في رفع القدرة التخيلية للطفل كما

ويتميز هذا النوع من الألعاب الإعلانية بقدرتة على استغلال

الحواس الإنسانية المفعلة في الإعلان لتحقيق اهداف تجارية وتعليمية وتسويقة مثل التأكيد على الصورة الذهنية للبراند على أنها

يساهم في تعليمة مبادئ الهندسة بطريقة سلسة وممتعة.

يمكن الإعلان المسموع فو الرائحة من تفعيل 2 من الحواس الإنسانية هما حاستي البصر والشم في ابسط نموذج له؛ كما يتمكن هذا الاتجاه الإعلاني من تفعيل ذاكرة المتلقى بشكل أفضل من مجسات الترابط البشري والألعاب الإعلانية حيث يتمكن من تفعيل حاسة البصر بدلاً من حاسة اللمس والتي يتم تفعيلها في كلا الاتجاهين؛ مما يمكنه من تكوين ذكريات في ذهن نتلقى الإعلان بدرجة أكبر.

#### التوصيات

- الاهتمام بدور الحواس الخمسة في الاعلان التفاعلي بهدف التوصل إلى اقصى درجة من التفاعلية مع متلقى الإعلان وبالتالى الوصول إلى علاقة انسانية قوية بين متلقي الإعلان والماركة
- التأكيد على الجمع بين الحواس الإنسانية الأقوى تأثيراً على الذاكرة في تصميم الإعلان لتحقيق علاقة انسانية قوية بين الماركة وجمهورها المستهدف.
- الاهتمام باستخدام الأساليب الإعلانية مثل "ضاغط الرائحة" في تصميم الإعلان التفاعلي لتقوية الاواصر الانسانية بين الماركة ومتلقى الإعلان.

# الراجع References:

#### أولاً: الكتب

- 1. 1-Berger, M.E. (2003). Your five senses (1st ed). New York, USA: Scholastic Inc.
- 2. Keller, A.A. (2016). The Physics of Brand:

- 12. Ritchie, J.B. (2017). Decoding the Brain:
  Neural Representation and the Limits of
  Multivariate Pattern Analysis in Cognitive
  Neuroscience. The British journal for the
  philosophy of science, volume 23, Issue No: 5
  ثالثاً: المواقع الإلكترونية
- 13. Fernandes, A. (2011. December 11). 11 Awesome Outdoor and Interactive Ads. Retrieved from http:// mentalfloss.com (Accessed 22/3/2018)
- 14. Filippetti,J.(2012,February7). Multisensory bus shelter ad smells of baked potatoes. Retrieved from http:// www.designboom.com (Accessed 22/3/2018)
- Grace,F.(2006,December15). Smells like Cookies at the Bus Stop. Retrieved from http:// www.cbsnews.com (Accessed 22/3/2018)
- Ternura, C. (2013. September 29). Melka chain of tenderness. Retrieved from <a href="https://rollingbourneid.wordpress.com">https://rollingbourneid.wordpress.com</a> (Accessed 23/10/2018)
- 17. <a href="https://kr.linkedin.com/in/jinsoplee">https://kr.linkedin.com/in/jinsoplee</a> (Accessed 23/10/2018)
- 18. <a href="https://www.adforum.com/creative-work/ad/player/12652243/sort-your-head-out/mcdonalds">https://www.adforum.com/creative-work/ad/player/12652243/sort-your-head-out/mcdonalds</a>, (2017). (Accessed 21/3/2018)
- 19. <a href="http://www.adsoftheworld.com/media/ambient/frisk,(2015)">http://www.adsoftheworld.com/media/ambient/frisk,(2015)</a>. (Accessed 21/3/2018)
- 20. <a href="https://www.adsoftheworld.com/media/audio/dunkin\_donuts\_flavor\_radio,(2016)">https://www.adsoftheworld.com/media/audio/dunkin\_donuts\_flavor\_radio,(2016)</a>.

  (Accessed 22/3/2018)

- Understand the Forces behind Brands That Matter (1st ed).New York,USA: F+W Media, Inc
- 3. Krishna, A.R. (2013). Customer Sense: How the 5 Senses Influence Buying Behavior (1st ed). USA: Palgrave Macmillan
- 4. Kristof, R.A.(2007). Interactivity by Design: Creating & Communicating with New Media (1st ed).USA: Adobe Press
- 5. Lucas, G.A. (2011). Guerrilla Advertising2: More Unconventional Brand Communication (1st ed).UK: Laurence King Publishing
- Miles, C.H. (2010). Interactive Marketing: Revolution or Rhetoric? (1st ed). New York, USA: Routledge
- 7. Schultz, D.O. & Patti, C.H. (2014). The Evolution of Integrated marketing (1st ed). New York, USA: CRC Press
- 8. Sherman J.A., & Gawronski B.E.,(2014).
  Dual-Process Theories of the Social Mind:
  Guilford Publications
- 9. Wang, P.I., & Liu,Q.I,(2015). Bioinspired Smell and Taste Sensors (1st ed). Switzerland: Springer

#### ثانيا: الأبحاث والمقالات والمنشورات العلمية

- 10. Leckenby, L.I. (2000). Interactive advertising. Journal of interactive advertising, volume1, Issue No: 1
- 11. Nagyová, Ľ.U.,& Košičiarová, I.N. (2017) Corporate communications as one of the basic attributes of corporate identity –case study of chocolate Milka. Communication Today journal, volume 45, Issue No: 1